AlloSchool

Informatique : 1ère Année Collège

Séance 1-1-6 : Système informatique (Cours - Partie 3)

Professeur : Mr ROUKBI Achraf

Sommaire

V- La connexion des périphériques

VI- Notion de logiciel

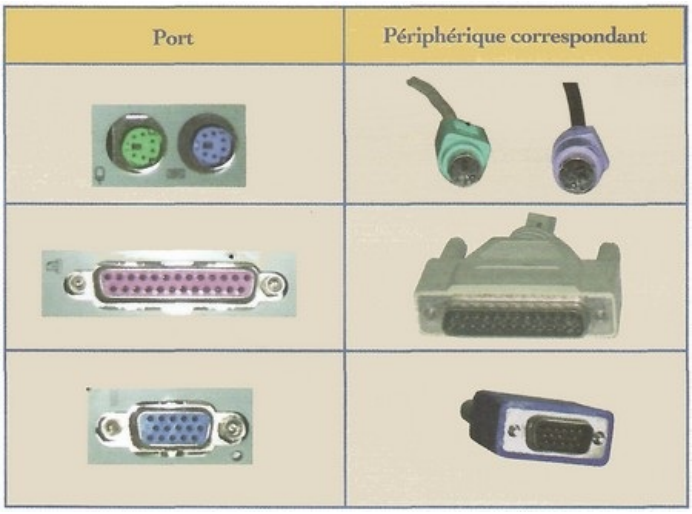
V- La connexion des périphériques

Le boîtier de l'unité centrale est muni d'un ensemble d'emplacements (ports) destinés à connecter (brancher) les périphériques.

Chaque périphérique possède un connecteur ayant une forme adaptée à l'un de ces ports.

Certains ports peuvent avoir la même forme, mais ils sont distingués par une indication ou une couleur.

Exemples ::



VI- Notion de logiciel

Un logiciel est un ensemble de programmes qui permet à un ordinateur ou à un système informatique d'assurer une tâche ou une fonction particulière..

On distingue deux catégories de logiciels :

- Logiciels de base : logiciel d'exploitation d'un ordinateur
- Logiciels d'application : logiciel de traitement de texte, de dessin, de simulation, de jeu, etc.