AlloSchool

Informatique : 2ème Année Collège

Séance 4-1-11 : Programmation LOGO (Exercices 1)

Professeur : Mr ROUKBI Achraf

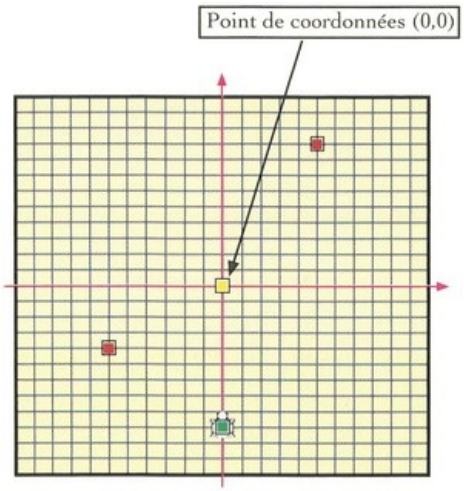
Exercice 1

1. En prenant le millimètre comme unité de mesure, dessinez sur une feuille les figures définies par les instructions suivantes :

a. AV 40 RE 20 TD 90 RE 20 AV 40
b. TD 45 AV 40 RE 20 TG 90 AV 20 RE 40

Sachant que chaque case de la grille suivante mesure 5 X 5 cm2.

2. Donnez les dimensions de la grille (Longueur X Largeur) ;
3. Indiquez les coordonnées de la tortue (carré vert).
4. Indiquez les coordonnées des deux points A et B (deux petits rectangles rouges).



Exercice 1

1. Écrivez la suite d'instructions permettant d'obtenir les figures suivantes :

La position et l'orientation de départ de la tortue sont données dans chaque cas
Pour déplacer la tortue, utilisez uniquement les primitives suivantes (AV et RE).

Figure N° 1 :

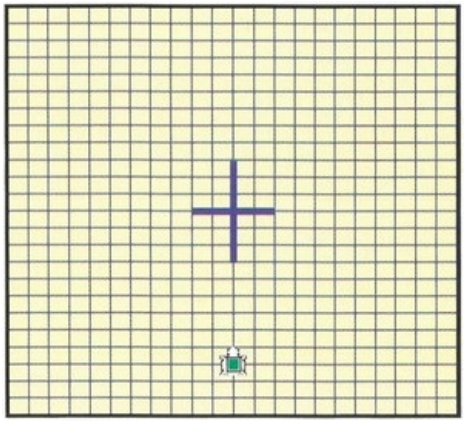


Figure N° 2 :

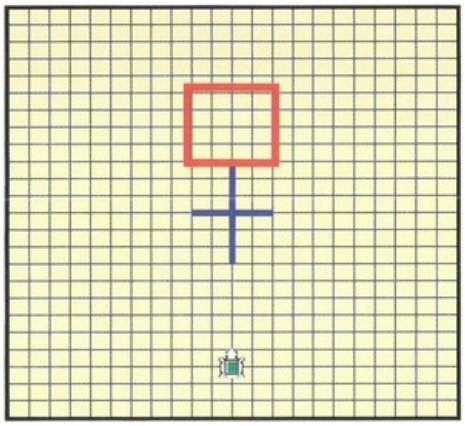


Figure N° 3 :

