Comptabilité et Mathématiques Financières : 1er BAC Sciences économiques et gestion

Séance 3 - Le compte (Cours)

Professeur : Mr JABER Naoufal

Sommaire

I- Définition

II- Présentation d'un compte

III- Le solde du compte

IV- Exemple

V- Exercice

I- Définition

Le compte est une unité qui sert de base pour le classement et l'enregistrement des opérations effectuées par l'entreprise. Il peut être présenté sous plusieurs formes.

De façon générale, il s'agit d'un tableau composé de colonnes.

- Une colonne à gauche appelée Débit, représentant les emplois.
- Une colonne à droite appelée Crédit, représentant les ressources.

II- Présentation d'un compte

Exemple de représentation d'un compte en T

Débit	**Intitulé du compte**	*Crédit*
(= Emplois)		**(= Ressources)**

Le DEBIT (D)

Par convention, la partie gauche du compte est destinée aux emplois c'est-à-dire elle enregistre toutes les valeurs pour lesquelles le compte est utilisé comme emploi.

Dans la pratique comptable, cette partie des emplois est appelée DEBIT. Par conséquent, débiter un compte signifie tout simplement, inscrire un montant à son débit.

Le CREDIT (C)

Le crédit du compte correspond à la partie droite du compte et il est réservé aux ressources. Ainsi, créditer un compte implique l'imputation d'une valeur à son CREDIT.

III- Le solde du compte

Le solde du compte est la différence entre le total de son débit et celui de son crédit.

Ainsi un compte peut présenter trois situations :

- Si le total débit est supérieur au total crédit, alors le solde du compte est débiteur.
- Si le total débit est inférieur au total crédit, alors le solde est créditeur.
- Si le total débit est égal au total crédit, le compte est dit soldé.

IV- Exemple

Le 05/09, Mme RAJAE achète pour 50 DH de jeux vidéos qu'elle paie par chèque.

Le 06/09, Mme RAJAE vend pour 90 DH de jeux vidéos. Elle reçoit de la part du client JABER un chèque de 90 DH pour le règlement.

L'enregistrement sera donc :

JOUR	LIBELLÉ	DEBIT (EMPLOI)	CREDIT (RESSOURCES)
05/09/N	Achat de jeux vidéos	50,00	
05/09/N	Banque		50,00
06/09/N	Banque	90,00	
06/09/N	Vente de jeux vidéos		90,00
Document créé par le site compta écritures			

Le report de ces écritures dans les comptes du Grand Livre se présentera ainsi :

- Pour l'achat des jeux vidéos :

Achat de marchandises			
Débit			*Crédit*
05/09/N	50,00		

- Pour la vente de jeux vidéos :

Vente de marchandises			
Débit			*Crédit*
		50,00	*06/09/N*

- Pour le paiement et le règlement :

Banque			
Débit			*Crédit*
06/09/N	90,00	50,00	*05/09/N*

Observez le compte "banque" :

Vous remarquerez que la dépense pour l'achat de jeux vidéos se retrouve dans la colonne "crédit" et que la recette pour la vente de jeux vidéos se retrouve dans la colonne "débit".

V- Exercice

Établir les comptes schématiques des opérations suivantes :

- Paiement de la prime d'assurance par caisse : 9000 dh
- Achat des marchandises par banque : 12000 dh
- Vente des marchandises par caisse : 4000 dh
- Règlement d'un fournisseur jaber par banque : 18000 dh