



Informatique : 1ère Année Collège

Cours 1-1-6 : Les logiciels

Professeur : Mr ROUKBI Achraf

Sommaire

I- Activités

1-1/ Activité 1

1-2/ Activité 2

II- Cours

2-1/ Les logiciels d'application

2-2/ Les logiciels de base

III- Exercices

3-1/ Exercice 1

3-2/ Exercice 2

3-3/ Exercice 3

3-4/ Exercice 4

I- Activités

1-1/ Activité 1

Asmae a acheté deux CD-rom :



- À ton avis, que va faire Asmae avec chacun de ces CD-rom ?

1-2/ Activité 2

Le père de Youssef a acheté une imprimante accompagnée du CD-rom suivant :



- Coche la bonne réponse :

Le père de Youssef va-t-il utiliser ce CD-rom pour :

- ☐ Jouer.
- ☐ Faire fonctionner son imprimante.
- ☐ Écouter de la musique.

II- Cours

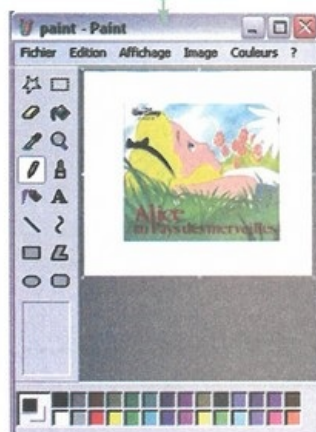
2-1/ Les logiciels d'application

Un logiciel d'application est un logiciel qui permet de réaliser des tâches particulières comme jouer, dessiner, faire de la musique...

Un logiciel d'application est souvent appelé une application.

Exemples

Si tu veux faire un dessin avec ton ordinateur, tu dois avoir sur ton ordinateur un logiciel de dessin comme le logiciel «Microsoft Paint».



Si tu veux rédiger une lettre, tu as besoin d'un logiciel qui te permet d'écrire du texte. Ce logiciel s'appelle un logiciel de traitement de textes, le plus connu est «Microsoft Word».



2-2/ Les logiciels de base

Les logiciels de base assurent le bon fonctionnement de l'ordinateur, ils contrôlent tous les composants de l'ordinateur.

Sans ces logiciels on ne peut même pas démarrer l'ordinateur.

Un logiciel de base est appelé aussi « système d'exploitation »

Certains logiciels sont protégés par des lois, on n'a pas le droit d'en faire des copies sans demander l'autorisation de leurs propriétaires.

III- Exercices

3-1/ Exercice 1

- Coche la bonne réponse :

Les logiciels sont écrits par :

- ☐ des médecins
- ☐ des physiciens
- ☐ des mécaniciens
- ☐ des programmeurs

Sans moi, tu ne peux absolument pas utiliser ton ordinateur. Qui suis-je ?

- ☐ L'imprimante
- ☐ Le logiciel de dessin Microsoft Paint
- ☐ Le système d'exploitation

3-2/ Exercice 2

- Quel est le rôle d'un logiciel de base ?

3-3/ Exercice 3

- Réponds par "Vrai" ou "Faux" :

Un logiciel est toujours payant : _____

Pour utiliser un logiciel, il est nécessaire de connaître son mode d'utilisation :

Tous les logiciels ont le même mode d'utilisation : _____

L'ordinateur est plus intelligent que l'homme : _____

L'ordinateur peut faire des millions d'opérations de calculs en quelques secondes : _____

3-4/ Exercice 4

- Relie chaque activité au type de logiciel qui correspond :

<ol style="list-style-type: none">1. Écrire une lettre2. Créer un dessin3. Écrire un exposé4. Faire des retouches sur une image5. Écouter de la musique6. Jouer	<ul style="list-style-type: none">• Logiciel de jeux• Logiciel de dessin• Logiciel de traitement de son• Logiciel de calcul• Logiciel de traitement de textes
--	---