

Sommaire

I- Activités

1-1/ Activité 1

1-2/ Activité 2

II- Cours

2-1/ Programme - Logiciel

2-2/ Système informatique

III- Exercices

3-1/ Exercice 1

3-2/ Exercice 2

3-3/ Exercice 3

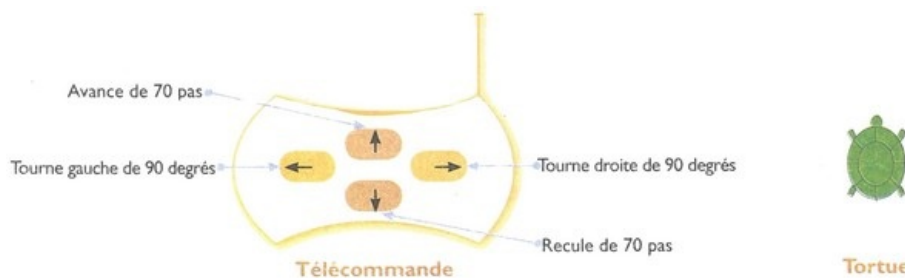
3-4/ Exercice 4

I- Activités

1-1/ Activité 1

Zineb a réussi son examen à l'école, à cette occasion son père lui a acheté un jeu, il s'agit d'une tortue qu'on peut déplacer à l'aide d'une télécommande.

La tortue laisse une ligne derrière elle en se déplaçant :



Zineb veut dessiner à l'aide de la tortue un carré de côté 70 pas, elle a réussi à dessiner un côté du carré.

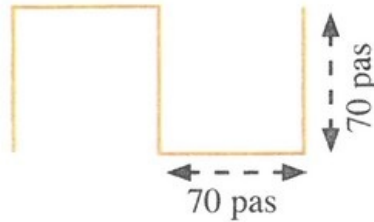
- Aide Zineb à terminer le carré, pour cela termine la liste des ordres qu'elle doit donner à la tortue :



- Avance de 70 pas
- Tourne droite de 90 degrés
-
-
-
-

1-2/ Activité 2

- Écris la liste des ordres à donner à la tortue pour réaliser le dessin suivant :



II- Cours

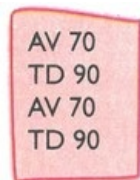
2-1/ Programme - Logiciel

Un ordinateur ne peut rien faire de lui-même.

Pour réaliser une tâche avec l'ordinateur, il faut lui écrire des ordres (instructions).

Ces instructions existent sous forme de programmes ou logiciels.

Un programme est une suite d'instructions (ordres) qui indiquent à l'ordinateur les opérations à exécuter :



Un logiciel est un ensemble de programmes :

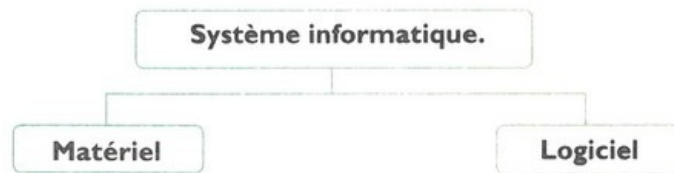


Généralement un logiciel est enregistré sur un CD-rom.

2-2/ Système informatique

Un système informatique est composé de deux éléments :

- Le matériel informatique : ordinateurs...
- Les logiciels.



En anglais, ces deux éléments sont appelés :

- Hardware pour le matériel informatique.
- Software pour les logiciels.

Le matériel informatique ne peut pas être utilisé sans logiciel et un logiciel ne peut pas être utilisé sans matériel informatique.

III- Exercices

3-1/ Exercice 1

Asmae veut dessiner ce cheval sur son cahier de dessin, mais sa sœur Zineb veut le dessiner sur l'écran de son ordinateur :



- Utilise la boîte à outils ci-dessus pour remplir le tableau suivant :

Outils utilisés par Asmae	Outils utilisés par Zineb

3-2/ Exercice 2

- Cite quelques logiciels que tu as déjà utilisés ou que tu connais :

3-3/ Exercice 3

- Coche les bonnes réponses :

Un logiciel est :

- ☐ Une pièce informatique
- ☐ Un ensemble de programmes
- ☐ Un livre

Les éléments suivants appartiennent à un système informatique :

- ☐ Calculatrice de poche
- ☐ Logiciels
- ☐ Machine à laver
- ☐ Ordinateur

3-4/ Exercice 4

- Répond par "Vrai" ou "Faux" :

Un système informatique est un ensemble d'ordinateurs : _____

Un ordinateur peut fonctionner sans logiciels : _____

Un système informatique est l'ensemble de matériels informatiques et logiciels :
