

Sommaire**I- Support****II- Compréhension****III- Mémorisation****IV- Entraînement****V- Évaluation****I- Support**

« Dans le cadre du projet de la classe, tu produis une affiche de ton choix qui soit en adéquation avec la vocation définie de ton journal ».

II- Compréhension

1. Je lis le sujet.
2. Je dégage la tâche à effectuer.
3. Je sélectionne les ressources appropriées à la réalisation de cette tâche.

III- Mémorisation

Avant de produire l'affiche pour notre journal scolaire et de choisir le message qu'elle va transmettre, je dois évoquer :

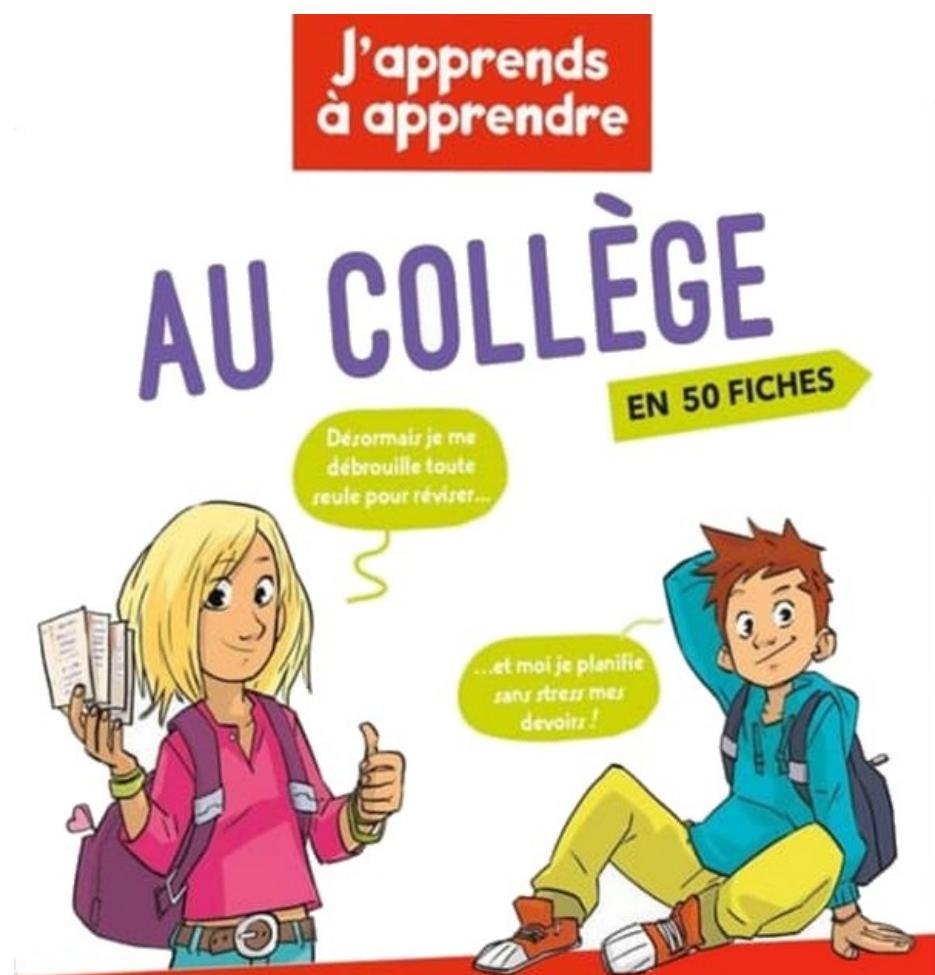
- les caractéristiques et le rôle d'une affiche.
- la vocation du journal.
- la cohérence entre le texte, les couleurs et l'emplacement des éléments.
- la répartition intelligente des éléments sur l'aire de l'affiche.

IV- Entraînement

Je participe à la production de l'affiche avec mon groupe en :

- situant la place de l'image/l'illustration/le dessin.
- pensant à l'ordre de la présentation des composantes de l'affiche.
- faisant varier la taille et les caractères des lettres.
- soignant la mise en page.
- choisissant pertinemment les couleurs pour bien attirer l'attention.

- finalisant l'affiche.





Le journal des élèves du collège Auguste Janvier



EDITO:

Ca y'est, c'est fait...
Le tout nouveau journal du collège est lancé. Crée par les élèves du Club Journal, il a pour vocation de vous faire découvrir la vie du collège. Il permet aussi de parler de tous les sujets qui passionnent les adolescents : mode, musique, société... . Enfin, il sera un moyen d'expression pour faire entendre la parole de tous les acteurs de notre établissement.
Alors, bonne lecture à tous.

Mme Batteux-Baillon

Reportage : Les différents clubs du collège



Musique :
Psy, un phénomène mondial

Mode : Le retour des VANS



Les élèves ne donnent pas leur langue au chat :

La violence au collège

V- Évaluation

Capacités	Oui	Non
L'affiche produite contient une image.		
L'affiche produite contient un texte.		
L'image est en adéquation avec le contenu du journal.		
Le texte adresse un message.		