

Sommaire**I- Mouvement d'un projectile dans un champ de pesanteur uniforme**

1-1/ Équations horaires du mouvement

1-2/ Équation de la trajectoire

1-3/ Les caractéristiques du mouvement

II- Exercices

2-1/ Exercice 1

2-2/ Exercice 2

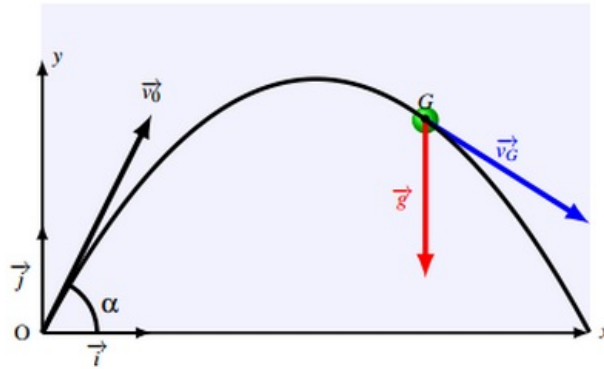
2-3/ Exercice 3

I- Mouvement d'un projectile dans un champ de pesanteur uniforme**1-1/ Équations horaires du mouvement**

On lance un projectile de masse m d'un point O à l'instant $t = 0$ avec une vitesse initiale \vec{v}_0 qui fait un angle α avec l'horizontale.

On considère le repère (O, \vec{i}, \vec{j}) confondu avec le plan où le projectile est en mouvement, il est supposé galiléen.

Les conditions initiales : à $t = 0$ on a : $x_0 = 0$ et $y_0 = 0$



Le système étudié est {Le projectile}.

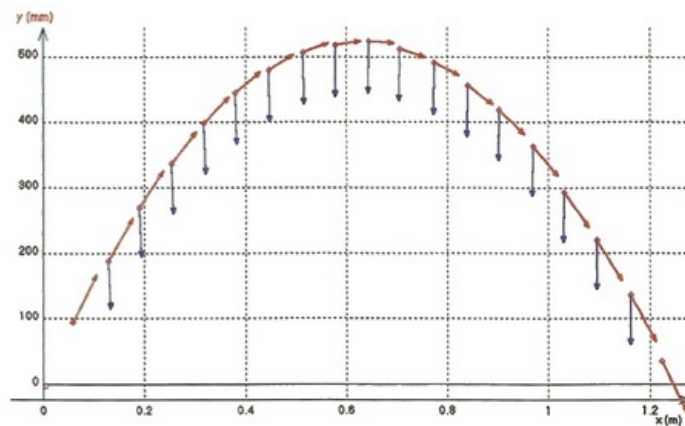
Le bilan des forces : Le projectile est soumis à son poids uniquement P.

D'après la deuxième loi de Newton on a :

$$\begin{aligned} \sum \vec{F} &= m \vec{a} \\ m \vec{g} &= m \vec{a} \\ \vec{g} &= \vec{a} \end{aligned}$$

Projetons cette relation sur les axes :

$$\begin{cases} a_x = 0 \\ a_y = -g \end{cases} \quad \begin{cases} v_x = v_0 \cos \theta \\ v_y = -gt + v_0 \sin \theta \end{cases} \quad \begin{cases} x = v_0 t \cos \theta \\ y = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 t \sin \theta \end{cases}$$



1-2/ Équation de la trajectoire

$$\begin{cases} x = v_0 t \cos \theta \\ y = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 t \sin \theta \end{cases} \Rightarrow t = \frac{x}{v_0 \cos \theta} \Rightarrow y = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \theta} x^2 + x \tan \theta$$

1-3/ Les caractéristiques du mouvement

- Établir l'équation de la trajectoire.
- Calculer la valeur de la vitesse initiale V_0 du ballon pour que celui-ci passe exactement au centre C du cercle constituant le panier.
- Pour une vitesse initiale $V_0 = 7 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$, déterminer la hauteur maximale par rapport au sol du ballon durant sa trajectoire.

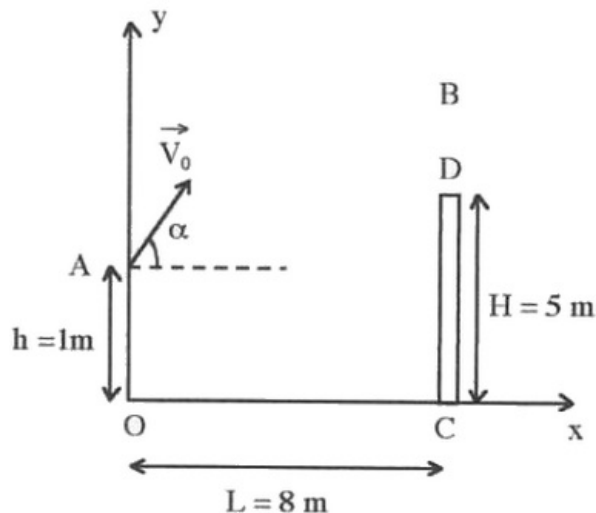
Un défenseur BD , placé entre l'attaquant et le panneau de basket saute verticalement pour intercepter le ballon, l'extrémité de sa main se trouve en B à l'altitude $h_B = 3,1 \text{ m}$.

- Peut-il intercepter le ballon quelle que soit la distance horizontale à laquelle il se trouve de l'attaquant ? Si non, à quelle distance horizontale maximale de l'attaquant doit-il se trouver pour toucher le ballon du bout des doigts ?

2-2/ Exercice 2

Un projectile considéré comme ponctuel est lancé, dans le champ de pesanteur, à partir d'un point A situé à la distance $h = 1 \text{ m}$ du sol, avec une vitesse faisant un angle α avec l'horizontale et de valeur $V_0 = 16 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$.

Un mur de hauteur $H = 5 \text{ m}$ est disposé à la distance $L = 8 \text{ m}$ du lanceur :



Données : $g = 9,8 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$

- Établir l'équation du mouvement du projectile dans le repère (O, \vec{i}, \vec{j}) .
- Établir l'équation cartésienne de la trajectoire du projectile. Quelle est sa nature ?
- Entre quelles valeurs doit être compris l'angle α pour que le projectile passe au-dessus du mur ?

On fixe la valeur de α à 45° .

Soit B le point de passage du projectile au-dessus du mur.

- Calculer la distance d séparant le sommet du mur au point B .

Soit V_B la vitesse du projectile au point B .

Notons β l'angle formé par la vitesse \vec{V}_B et l'horizontale $\beta = \left(Ox, \vec{V}_B \right)$

- Calculer β .
- Calculer l'altitude maximale Y_{max} atteinte par le projectile. Déterminer la portée X du tir.

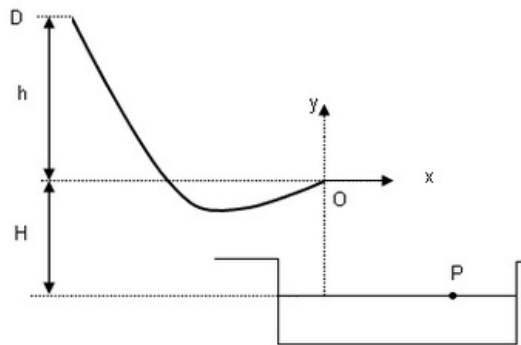
2-3/ Exercice 3

Un enfant de masse $m = 35kg$ glisse le long d'un toboggan de plage dans le référentiel terrestre supposé galiléen.

Pour l'exercice, l'enfant sera assimilé à un point matériel G et on négligera tout type de frottement ainsi que toutes les actions dues à l'air.

Un toboggan de plage est constitué par :

- une piste DO qui permet à un enfant d'atteindre le point O avec un vecteur vitesse \vec{v}_0 de valeur $v_0 = 5,0 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$ faisant un angle $\rightarrow = 30^\circ$ avec l'horizontale $5,0 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$;
- une piscine de réception : la surface de l'eau se trouve à une distance H au-dessous de O .



Données :

- Intensité de la pesanteur : $g = 10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$
- Dénivellation $h = 5,0 \text{ m}$
- Hauteur $H = 0,50 \text{ m}$

On prendra comme origine du temps le passage de l'enfant en O .

- Énoncer la deuxième loi de Newton.
- Appliquer la deuxième loi de Newton à l'enfant une fois qu'il a quitté le point O .
- Déterminer l'expression des composantes $a_x(t)$ et $a_y(t)$ du vecteur accélération dans le repère (Oxy) .
- Déterminer l'expression des composantes $v_x(t)$ et $v_y(t)$ du vecteur vitesse dans le repère (Oxy) .
- Déterminer l'expression des composantes $x(t)$ et $y(t)$ du vecteur position dans le repère (Oxy) .

6. Montrer que l'expression de la trajectoire de l'enfant notée $y(x)$ a pour expression :

$$y(x) = -\frac{1}{2}g \frac{x^2}{v_0^2 \cdot \cos^2 \alpha} + x \cdot \operatorname{tg} \alpha$$

7. En déduire la valeur de l'abscisse x_P du point d'impact P de l'enfant dans l'eau.