

PARTIE 1 :

Donner un titre au dossier documentaire (2 points)

L'engouement pour les jeux d'argent pose la question de leur encadrement

PARTIE 2 :

Elaborer un plan à partir du dossier documentaire sans rédiger ni introduction ni conclusion (2 points)

Voir la proposition de plan de la Partie 4

PARTIE 3 :

Répondre succinctement aux trois questions suivantes environ 10-15 lignes par question (2 points chacune)

1/ En quoi les jeux d'argent en ligne se distinguent-ils des jeux d'argent traditionnels ?

Ces jeux augmentent le risque addictif ou la « dépendance potentielle » du fait des caractéristiques d'Internet :

- ils sont d'une plus grande accessibilité (selon le sondage : « la facilité de jouer quand je veux » 2^e place chez les sondés) via le net et le téléphone portable (c'est plus flagrant pour les sites illégaux), en particulier pour les jeunes majeurs ;
- les joueurs sont davantage exposés aux messages publicitaires en relation avec des événements sportifs (coupe du monde de football) ;
- l'offre de bonus d'entrée sert d'appât ;
- les conditions de jeu sont différentes : anonymat, confort (sondage : « jouer confortablement de chez soi, sans se déplacer », 3^e place), absence de limites temporelles, immédiateté de la réaction, parfois consommation d'alcool).

2/ Quel est le poids économique et financier de l'industrie des jeux d'argent ?

En France, 2 sociétés en charge des jeux [Française des jeux (FDJ), Pari mutuel urbain (PMU)] en plus d'un réseau de 197 casinos.

Le Chiffre d'affaires cumulé pour l'année 2009 de la FDJ (9,9 milliards d'euros), du PMU (9,3) et des casinos (2,3) représente 21,6 milliards d'euros au total. Soit une mise quotidienne moyenne de 59,1 millions d'euros.

Avec des évolutions contrastées : crise des casinos français (baisse de 20 % du CA des casinos), baisse des recettes hippiques se traduisant par une diminution des recettes fiscales de 20 % en 2010, essor des activités des jeux en lignes (paris, et poker dont les recettes passeraient de 300 millions d'euros en 2010 à 500 millions en 2011).

Les recettes fiscales de l'Etat sont en hausse, favorisées par l'ouverture des paris en ligne (avec un taux d'imposition global pour ces derniers de 10 %) : 3,33 milliards d'euros prévus en 2011 contre 3,27 milliards en 2010.

Au total, des résultats à la hausse : dans leur ensemble, les jeux d'argent ne connaissent pas la crise.

3/ Comment expliquez-vous l'engouement croissant pour les jeux d'argent ?

- Les jeux en ligne sont plus facilement accessibles et l'essor de la publicité leur confère une plus grande visibilité.
- La crise a fait des jeux d'argent « une forme de spéculation pour les petites gens » (Denis Muzet, directeur de médiascopie). Ce qu'illustre le dessin de Vidberg : à défaut de pouvoir acheter des titres boursiers et de faire une plus-value, l'on achète un billet de loterie dans l'espoir d'un gain.
- Les individus s'en remettent au hasard, même si les jeux préférés sont des jeux simples et garantis (par l'Etat).
- Les jeux d'argent remplissent aussi une fonction consolatrice, renforcée par la stratégie de multiplication des petits gains.

PARTIE 4 :

Faire une synthèse (entre 400 et 500 mots)

Introduction

- **Accroche sujet** : partir d'un fait d'actualité (la légalisation des jeux d'argent en ligne en France en juin 2010).
- **Définition/Discussion** : le point commun de ces jeux : la mise d'argent, qu'il s'agisse de jeux de hasard pur (loto) ou de jeux mixtes laissant place à des comportements stratégiques fondés sur le traitement de l'information (paris hippiques et sportifs, poker). Un phénomène de société. L'Etat, juge et partie [contradiction entre ses intérêts financiers et sa fonction de contrôle/régulation social(e)].
- **Problématique** : les jeux d'argent, nouvel « opium du peuple » ?

I/ Le succès des jeux d'argent**A/ L'engouement : de plus en plus de joueurs pour des mises plus importantes**

- Des joueurs plus nombreux
- Le profil des joueurs
- Des mises de plus en plus importantes

B/ Expliquer cet engouement

- Le jeu, « spéculation pour les petites gens » en temps de crise
- L'attractivité des jeux en ligne

C/ Résultat : une industrie des jeux de plus en plus profitable

- Le poids économique et financier de l'industrie des jeux
- L'élargissement du marché des jeux en particulier grâce aux jeux en ligne

II/ Face aux risques, l'encadrement des pratiques et activités

A/ Les risques auxquels les joueurs d'argent sont exposés

- Les jeunes (18-25 ans surtout), catégorie la plus exposée ou la plus fragile
- L'effet d'addiction renforcé par les jeux en ligne

B/ Les actions visant à encadrer ces activités et pratiques

- Information, conseils et groupes de paroles
- La régulation des jeux par l'Etat : législation et autorité de régulation

Conclusion :

Une conjonction de facteurs permet de rendre compte du succès grandissant des pratiques de jeux d'argent que les pouvoirs publics, à défaut de vouloir ou pouvoir éradiquer, tentent tant bien que mal d'encadrer.

Remarques des correcteurs

- Si les candidats avaient prêté une plus grande attention aux documents du dossier, ils auraient su identifier avec précision le sujet (partie 1) qui ne réduisait pas aux seuls jeux en ligne !
- Les réponses aux questions (partie 3) exigeaient de mobiliser des données factuelles et de proposer des illustrations, ce que bon nombre de candidats ont négligé de faire.
- La synthèse (partie 4), il convient de le redire, doit toujours être rédigée dans son intégralité !
- Les candidats étant soumis à une contrainte de temps très forte, il leur est vivement recommandé de s'exercer à cette épreuve au moyen des ... annales mises à leur disposition !