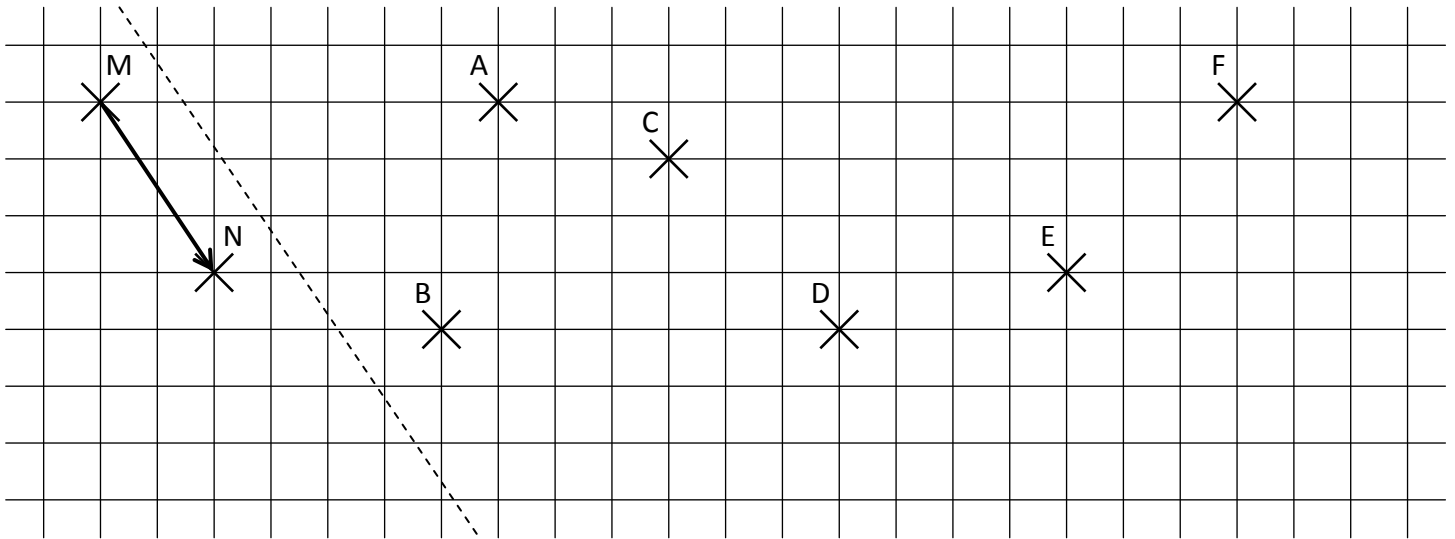


**ACTIVITE 1.1**

- a. En utilisant les quadrillages, construire les points  $A'$ ,  $B'$ ,  $C'$ ,  $D'$ ,  $E'$  et  $F'$  images respectives de  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $D$ ,  $E$  et  $F$  par la translation qui transforme  $M$  en  $N$  (symbolisée par la flèche).



- b. Représenter par une flèche le déplacement de chaque point vers son image (de  $A$  vers  $A'$ , de  $B$  vers  $B'$ ,...).

Ces flèches, représentant des déplacements, sont appelées des **vecteurs**, que l'on nomme  $\overrightarrow{MM'}$ ,  $\overrightarrow{AA'}$ , ...

Chaque vecteur est caractérisé par :

- Sa **direction** (représentée en pointillés)
- Son **sens** (de  $M$  vers  $N$ , de  $A$  vers  $A'$ ,...)
- Sa **longueur** ( $MN$ ,  $AA'$ ,...)

- c. Que peut-on dire des caractéristiques des vecteurs  $\overrightarrow{MM'}$ ,  $\overrightarrow{AA'}$ ,  $\overrightarrow{BB'}$ ,  $\overrightarrow{CC'}$ ,  $\overrightarrow{DD'}$ ,  $\overrightarrow{EE'}$  et  $\overrightarrow{FF'}$ .

**ACTIVITE 1.2**

$\vec{u}$  est un vecteur. Retrouver tous les vecteurs égaux à  $\vec{u}$ .

