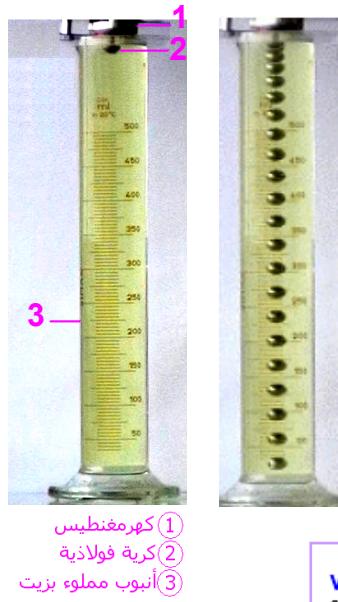


السقوط الرأسي لجسم صلب

I. السقوط الرأسي باحتكاك

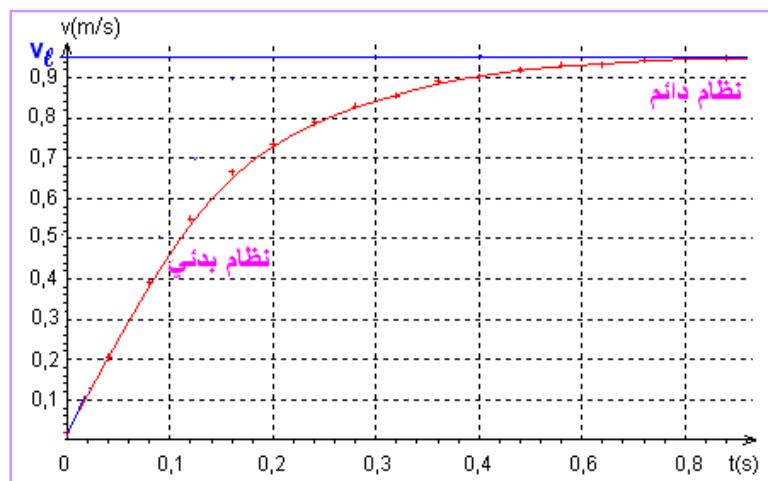
• دراسة تجريبية



- ① كهرومغناطيسي
- ② كرة فولاذية
- ③ أنبوب مملوء بزيت

بواسطة كاميرا رقمية تصور حركة كرية فولاذية تسقط في مائع (محلول الغليسيرول أو زيت) بدون سرعة بدئية . تمكّن معالجة الشريط بواسطة حاسوب من تحديد مواضع مركز القصور للكرية و حساب سرعته اللحظية $v(t)$.

- يبرز مخطط السرعة $v = f(t)$ نظامين:
- نظام بدئي يسمى النظام الانتقالـي حيث ترتفع سرعة الكرية ، مع تناقص في التسارع.
- نظام نهائـي يسمى النظام الدائم حيث سرعة الكرية تؤول إلى قيمة حدية v_t تبقى ثابتة.



• دراسة نظرية • جرد القوى و مميزاتها في مائع يخضع جسم لثلاث قوى و هي:

قوة الاحتكاك المائي	دافعة أرخميد	وزنه
$\vec{f} = -Kv^n \vec{k}$ الاتجاه: اتجاه متوجه سرعة مركز قصور الجسم. المنحى: معاكسة لمتجهة سرعة مركز قصور الجسم. الشدة: $F_A = Kv^n$ (N) في حالة سرعة حدية ضعيفة. $n=1$ في حالة سرعة حدية مرتفعة. $n=2$ ثابتة تتعلق بنوعية الماء و بشكل الجسم.	$\vec{F}_A = -\rho_0 V \vec{g}$ الاتجاه: رأسي المنحى: نحو الأعلى الشدة: $F_A = \rho_0 V g$ (N) ρ_0 الكتلة الحجمية للماء V حجم الجسم باعتباره مغمورا كليا في الماء.	$\vec{P} = m \vec{g}$ الاتجاه: رأسي المنحى: نحو الأسفل الشدة: $P = mg = \rho V g$ (N) m كتلة الجسم (kg) ρ كتلته الحجمية ($kg \cdot m^{-3}$) V حجمه (m^3) g شدة الثقالة ($N \cdot kg^{-1}$)

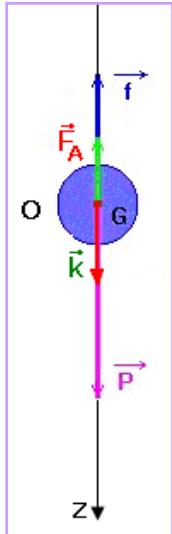
لمقارنة وزن الجسم و دافعة أرخميد التي يطبقها الماء عليه تعتبر النسبة التالية:

$$\frac{F_A}{P} = \frac{\rho_0 V g}{\rho V g} = \frac{\rho_0}{\rho}$$

في الحالة $\rho \ll \rho_0$ يمكن إهمال دافعة أرخميد أمام وزن الجسم.

كمثال لهذه الحالة سقوط جسم صلب كثيف(كريمة فولاذية مثلا) في الهواء.

• المعادلة التفاضلية للحركة

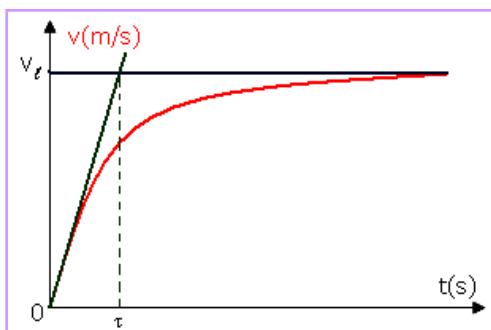


تطبيق القانون الثاني لنيوتن على الجسم (الكريبة) يعطي: $\vec{P} + \vec{F}_A + \vec{f} = m \vec{a}_G$ تسنتمي المعادلة التفاضلية المميزة للسقوط الرأسى باحتكاك: بالإسقاط على المحور(z) تستنتج المعادلة التفاضلية المميزة للسقوط الرأسى باحتكاك:

$$\begin{cases} \alpha = \frac{k}{m} \\ \beta = g \left(1 - \frac{\rho_0}{\rho}\right) \end{cases} \quad \text{وضع:}$$

$$\frac{dv}{dt} + \alpha v^n = \beta$$

• المقادير المميزة للحركة



	<p>▪ مبيانيا: باستغلال مخطط السرعة ▪ نظريا: باعتبار $v = v_\ell = cte$ في المعادلة التفاضلية يتوصل إلى:</p> $v_\ell = \left[\frac{mg}{k} \left(1 - \frac{\rho_0}{\rho}\right) \right]^{\frac{1}{n}}$	
	<p>▪ مبيانيا: تساوي ميل المماس لمخطط السرعة عند أصل التواريخت. ▪ نظريا: باعتبار $v_0 = 0$ في المعادلة التفاضلية يستنتج:</p> $a_0 = g \left(1 - \frac{\rho_0}{\rho}\right)$	
	<p>▪ مبيانيا: يمثل أقصى نقطة تقاطع المماس عند أصل التواريخت مع المقارب. ▪ نظريا: $\tau = \frac{v_\ell}{a_0}$</p>	

• حل المعادلة التفاضلية بطريقة "أولير"

$$(1) \quad a_i = \beta - \alpha v_i^n$$

❖ من المعادلة التفاضلية يستنتج التسارع في لحظة t_i :

$$\frac{dv}{dt} \approx \frac{\delta v}{\delta t}$$

❖ من جهة أخرى في مجال زمني δt صغير جدا يمكن تطبيق المقاربة التالية:

$$(2) \quad v_{i+1} = v_i + a_i \delta t$$

❖ أي: $a_i \approx \frac{v_{i+1} - v_i}{\delta t}$ و منها:

❖ بمعرفة السرعة البدئية v_0 و الثابتين α و β تمكن العلاقتان (1) ثم (2) من حساب قيم السرعة اللحظية

للجسم خطوة خطوة في لحظات متتالية تفصل بينها المدة δt . هذه المدة تسمى "خطوة الحساب".

❖ وبالتالي يمكن تمثيل المنحنى النظري $v = f(t)$.

❖ تعطي هذه الحسابات نتائج أكثر دقة كلما كانت المدة δt أصغر، عموماً تؤخذ: $\tau = \frac{\tau}{10}$ (τ الزمن الممرين).

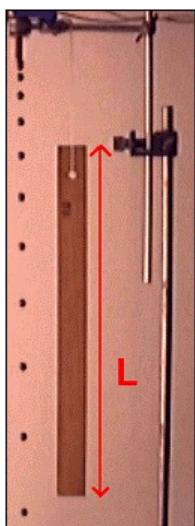
❖ يمكن التطابق بين النتائج النظرية والتجريبية من التحقق من صلاحية نموذج قوة الاحتكاك المعمول به:

$$(n=2) \quad f = Kv^2 \quad \text{أو} \quad (n=1) \quad f = Kv$$

II. السقوط الرأسي الحر

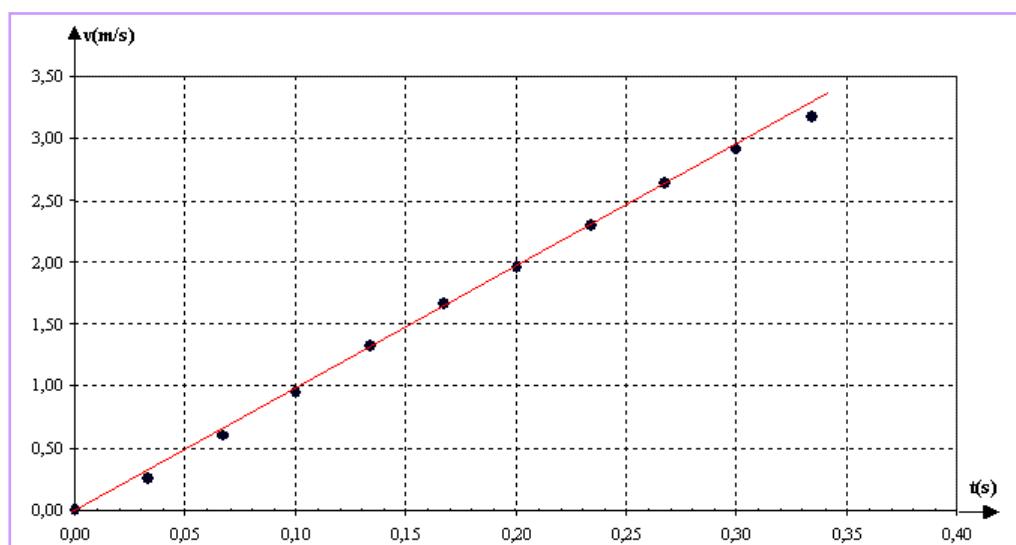
يعتبر جسم في سقوط حر إذا كان يخضع لوزنه فقط.

تعريف



بواسطة كاميرا رقمية نصور حركة كرية فولاذية تسقط في الهواء بدون سرعة بدئية .
تمكن معالجة الشريط بواسطة حاسوب من تحديد مواضع مركز القصور للكرية
وحساب سرعتها اللحظية $v(t)$.

مخطط السرعة مستقيم: حركة الكرية مستقيمية
 $a=g$ متتسارعة بانتظام، وتسارعها هو:



بيانيا التسارع يساوي ميل المستقيم.

• دراسة نظرية

• المعادلة التفاضلية

يُخضع الجسم(الكرية) لوزنه فقط:

$\vec{P} = m \vec{a}_G$ و بتطبيق القانون الثاني لنيوتون على الجسم:

$\vec{a}_G = \vec{g}$ يستنتج تسارع مركز قصوره:

ثم بالإسقاط على محور(Oz) رأسي موجه نحو الأسفل، تستنتج المعادلة التفاضلية المميزة للسقوط الرأسي الحر:

$$\frac{dv}{dt} = g$$

• المعادلات الزمنية

$a = g$	التسارع
$v = gt + v_0$	السرعة
$z = \frac{1}{2}gt^2 + v_0t + z_0$	الموضع