

## Tri par piles

## 1. Tri avec une pile

## Question 1.

a) La séquence (2, 4, 1, 3) n'est pas triable car (2, 4, 1) ne peut être trié.

La séquence (3, 1, 2, 5, 4) est triable par la suite EEEDEDEEDD.

La séquence (4, 5, 3, 7, 2, 1, 6) n'est pas triable car (4, 5, 3) ne peut être trié.

b) Supposons qu'à une certaine étape d'un tri valide il existe  $i$  et  $j$  dans la pile tel que  $i < j$  et que  $i$  soit situé en dessous de  $j$ . Alors  $i$  ne peut sortir de la pile avant  $j$ , ce qui est absurde. La pile est donc à tout moment triée par ordre croissant à partir du sommet de la pile.

c) Plaçons-nous en cours de tri, et considérons le prochain élément à devoir sortir de la pile. S'il se trouve au sommet, il doit obligatoirement sortir à l'étape suivante sous peine d'être recouvert par un autre élément. Et s'il ne se trouve pas au sommet de la pile, la seule opération possible consiste à empiler (s'il en reste) le prochain élément de la séquence à devoir entrer. La démarche est donc déterministe à chaque étape.

```
def triPile(a):
    n = len(a)
    p = Pile()
    k = 0
    s = 0
    for _ in range(2*n):
        if not p.empty() and p.peek() == s + 1:
            s = p.pop()
        elif k < n:
            p.push(a[k])
            k += 1
        else:
            return False
    return True
```

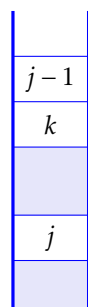
L'entier  $k$  désigne l'indice du premier élément de la séquence non encore entré dans la pile ; l'entier  $s$  désigne le dernier des éléments à en être sorti.

**Question 2.** Si (2, 3, 1) est un motif de  $a$ , il existe  $i < j < k$  tel que ces éléments soient dans l'ordre  $\dots j \dots k \dots i \dots$  dans  $a$ . Puisque  $i$  est inférieur à  $j$  et  $k$ , ces deux éléments doivent encore être dans la pile lorsque  $i$  y entre. Mais alors  $j$  est situé sous  $k$  et les éléments de la pile ne sont pas ordonnés par ordre croissant à partir du sommet.  $a$  n'est donc pas triable.

Réciproquement, si  $a$  n'est pas triable c'est qu'il existe une étape bloquante pour l'algorithme ci-dessus. Notons  $j$  le premier élément à ne pas pouvoir sortir de la pile. On a nécessairement  $j \geq 2$  (car 1 peut toujours sortir) donc on peut considérer le moment où  $j-1$  est sorti de la pile. À ce moment là  $j$  est déjà dans la pile car sinon il pourrait lui aussi sortir. De même, il ne peut être situé immédiatement en dessous de  $j-1$ . Notons donc  $k$  l'élément situé juste en dessous de  $j-1$ .

Puisque  $k$  n'est pas encore sorti, c'est que  $k > j-1$ . Et comme on vient de le dire, ce ne peut être  $j$ , donc  $k > j$ .

Posons alors  $i = j-1$ . On a  $i < j < k$  et compte tenu de leurs positions relatives dans la pile, on a  $a = \dots j \dots k \dots i \dots$  donc (2, 3, 1) est bien un motif de  $a$ .



**Question 3.** Considérons une séquence triable  $a$  de  $\llbracket 1, n \rrbracket$ , et notons  $k$  le rang où est situé l'entier  $n$  dans cette séquence. Notons  $b$  la séquence des  $k - 1$  entiers qui le précède, et  $c$  la séquence des  $n - k$  entiers qui le suivent.

Si  $x$  appartient à  $b$  et  $y$  appartient à  $c$  alors  $(x, n, y)$  est un motif de  $a$  donc  $x < y < n$  (faute de quoi  $a$  ne serait pas triable). Ainsi,  $b$  est une séquence triable de  $\llbracket 1, k - 1 \rrbracket$  et  $c$  une séquence triable de  $\llbracket k, n - 1 \rrbracket$  (triables car ne comportant pas le motif  $(2, 3, 1)$ ).

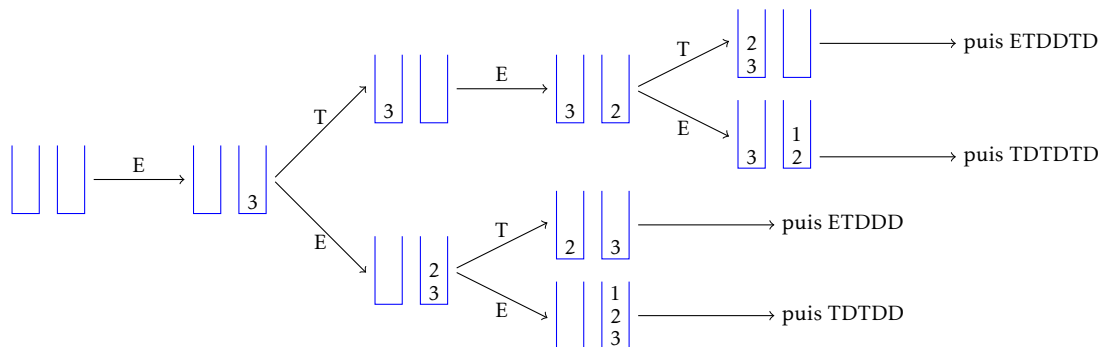
Il y a  $c_{k-1}$  possibilités pour  $b$  et  $c_{n-k}$  pour  $c$  donc  $c_n = \sum_{k=1}^n c_{k-1} c_{n-k}$ .

## 2. Tri avec deux piles en série

**Question 4.**

a) On peut trier  $(2, 4, 3, 1)$  par exemple par les séquences EETEETDTTDDD ou ETEEETDDTDTD.

b) Une étude exhaustive montre qu'il y a quatre façons de trier  $(3, 2, 1)$  :



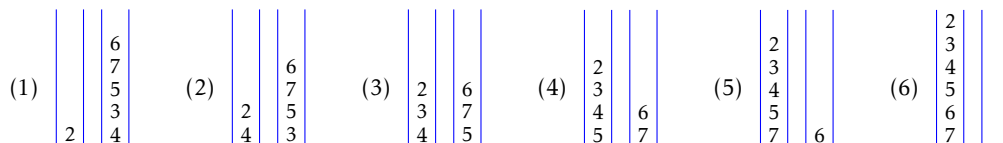
c) Notons  $u_n$  le nombre de tris possible de la séquence  $(n, n - 1, \dots, 2, 1)$ , et intéressons-nous au mouvement de  $n$  : le premier empilement et le dernier dépilement doivent concerner cet entier, et il ne peut être transféré de  $P_1$  vers  $P_2$  qu'à la condition qu'il n'y ait aucun autre élément dans chacune des deux piles. Cet événement ne peut donc se produire qu'à la seconde ou à l'avant dernière étape ; il n'y a donc que deux possibilités :  $ET \dots D$  ou  $E \dots TD$ . Les autres mouvements concernent le tri de la séquence  $(n - 1, \dots, 2, 1)$  ; il y a par définition  $u_{n-1}$  tris possibles.

On en déduit que  $u_n = 2u_{n-1}$ , ce qui donne compte tenu de la question précédente :  $u_n = 2^{n-1}$ .

d) Supposons cette séquence triable et considérons l'instant où 1 sort. Puisqu'il est entré en dernier dans le système, tous les autres entiers doivent être dans l'une des deux piles.

Cherchons maintenant où se trouve 2.

- S'il est dans  $P_2$ , le contenu de cette pile dépend des éléments qui ont été transférés avant lui, ce qui laisse 6 configurations possibles, sachant que  $P_2$  doit être trié par ordre croissant :



Les trois premières configurations conduisent à des impasses car la séquence  $(6, 7, 5)$ , isomorphe à  $(2, 3, 1)$ , n'est pas triable à l'aide de la seule pile  $P_2$ .

Or les trois dernières ne peuvent être atteintes car cela signifierait qu'à l'aide de la seule pile  $P_1$  on pourrait trier  $(4, 3, 5)$  en  $(5, 4, 3)$ , ce qui n'est pas possible (la séquence  $(4, 3, 5)$ , isomorphe à  $(2, 1, 3)$ , est équivalent au motif  $(2, 1, 3)$  lorsqu'il s'agit de trier par ordre décroissant).

- S'il est encore dans  $P_1$ , il se trouve tout au fond et la suite de la séquence va consister à transférer les éléments situés au dessus de lui avant de pouvoir faire sortir 2. À ce moment, la configuration atteinte doit être celle représentée en (6), et nous avons vu qu'elle est hors d'atteinte.

## Un algorithme glouton

**Question 5.**

a) si  $i$  est  $j$  sont présents simultanément dans  $P_2$  à un moment donné et si  $j$  est situé sous  $i$ , alors  $i$  en sortira avant  $j$  et donc  $i < j$ .  $P_2$  est donc toujours rangé par ordre croissant à partir de son sommet.

b) En revanche, ce n'est pas toujours le cas de la pile  $P_1$ , comme par exemple lors du tri de la séquence  $(2, 1, 3)$  par la succession d'opérations EETTDTDD.

### Question 6.

- a) L'algorithme trie la séquence (2, 4, 3, 1) en appliquant les opérations ETEEETDDDTDTD.
- b) Soit  $a$  une séquence triable par une pile, et  $s$  le mot sur l'alphabet  $\{E, D\}$  qui la trie. Alors il suffit d'appliquer la transformation ( $E \mapsto ET$ ) sur  $s$  pour obtenir la séquence d'opération qui trie  $a$  à l'aide de deux piles en série en suivant l'algorithme décrit. En effet, tout empilement dans  $P_1$  est immédiatement suivi d'un transfert licite vers  $P_2$  d'après la question 1b.
- c) En suivant cet algorithme toute séquence de longueur inférieure ou égale à 4 peut être triée, et seules deux séquences de longueur 5 ne le peuvent pas : (2, 3, 5, 4, 1) et (4, 2, 3, 5, 1). Ces deux séquences peuvent néanmoins être triées, la première en appliquant les opérations EETTEEETDDDTDTD et la seconde les opérations ETEETTEEETDDDDTD.
- d) On peut rédiger cet algorithme de la façon suivante :

```
def triPileLeftToRight(a):
    n = len(a)
    p1 = Pile()
    p2 = Pile()
    k = 0
    s = 0
    for _ in range(3*n):
        if not p2.empty() and p2.peek() == s+1:
            s = p2.pop()
        elif not p1.empty() and (p2.empty() or p1.peek() < p2.peek()):
            p2.push(p1.pop())
        elif k < n:
            p1.push(a[k])
            k += 1
        else:
            return False
    return True
```

Comme dans l'algorithme précédent,  $k$  désigne l'indice du premier élément de la séquence non encore entré dans la pile et  $s$  le dernier des éléments à en être sorti.

### Tri par sas

### Question 7.

```
def valide(a, c):
    n = len(a)
    p1 = Pile()
    p2 = Pile()
    k = 0
    s = 0
    i = 0
    for _ in range(n+len(c)):
        if i < len(c) and not p1.empty() and p1.peek() == c[i]:
            p2.push(p1.pop())
            i += 1
        elif k < n:
            p1.push(a[k])
            k += 1
        else:
            return False
    for _ in range(2 * n - len(c)):
        if not p2.empty() and p2.peek() == s+1:
            s = p2.pop()
        elif not p1.empty():
            p2.push(p1.pop())
        else:
            return False
    return True
```

Ici, l'entier  $i$  désigne l'indice du prochain élément de la liste  $c$  à devoir être transféré de  $P_1$  vers  $P_2$ .

### Question 8.

a) La démarche est simple :  $c$  doit être une suite extraite de  $(n, n-1, \dots, 1)$ ; il suffit de les passer toutes en revue jusqu'à en trouver une qui convienne.

```
def triSas(a):
    n = len(a)
    for j in range(n+1):
        for c in combinations(range(n, 0, -1), j):
            if valide(a, c):
                return True
    return False
```

b) Le coût de la fonction `valide` est un  $O(n)$  (chaque élément de  $a$  doit effectuer chacune des trois opérations E, T, D une et une seule fois). Sachant qu'il y a  $2^n$  suites extraites  $c$  possibles, le coût de la fonction `triSas` est un  $O(n2^n)$ .