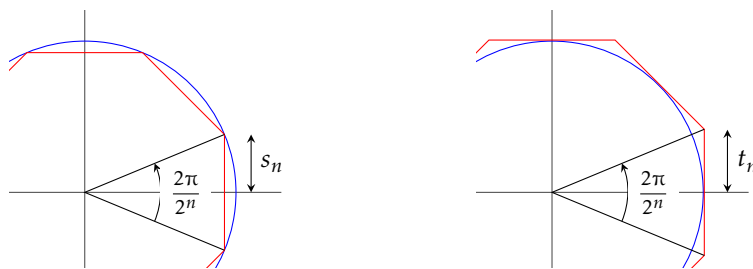


# Calculs en précision arbitraire

## Calcul de $\pi$ par la méthode d'ARCHIMÈDE

Question 1. Considérons les demi-longueurs des côtés  $s_n$  et  $t_n$  représentés sur les dessins ci-dessous :



Nous avons  $s_n = \sin\left(\frac{\pi}{2^n}\right)$  et  $t_n = \tan\left(\frac{\pi}{2^n}\right)$  donc  $u_n = 2^n s_n = 2^n \sin\left(\frac{\pi}{2^n}\right)$ ,  $v_n = 2^n t_n = 2^n \tan\left(\frac{\pi}{2^n}\right)$ .

La relation  $\sin(2a) = 2 \sin(a) \cos(a) = \frac{2 \sin(a)^2}{\tan(a)}$  conduit à l'égalité  $u_n = \frac{u_{n+1}^2}{v_{n+1}}$  donc  $u_{n+1} = \sqrt{u_n v_{n+1}}$ .

La relation  $\frac{1}{\tan(2a)} + \frac{1}{\sin(2a)} = \frac{\cos(2a) + 1}{\sin(2a)} = \frac{2 \cos(a)^2}{2 \sin(a) \cos(a)} = \frac{1}{\tan(a)}$  conduit à l'égalité  $\frac{1}{v_n} + \frac{1}{u_n} = \frac{2}{v_{n+1}}$  donc  $v_{n+1} = \frac{2u_n v_n}{u_n + v_n}$ .

Ceci permet d'en déduire la fonction suivante :

```
def approx_pi(n):
    u, v = 2*sqrt(2), 4
    for k in range(n):
        print('pour n = {}, valeur par défaut : {} et par excès : {}'.format(k+2, u, v))
        v = (2*u*v)/(u+v)
        u = sqrt(u*v)
```

Voici ce qu'on obtient pour  $n = 40$  :

```
pour n = 2, valeur par défaut : 2.8284271247461903 et par excès : 4
pour n = 3, valeur par défaut : 3.0614674589207187 et par excès : 3.3137084989847607
pour n = 4, valeur par défaut : 3.121445152258053 et par excès : 3.1825978780745285
pour n = 5, valeur par défaut : 3.1365484905459398 et par excès : 3.151724907429257
pour n = 6, valeur par défaut : 3.1403311569547534 et par excès : 3.144118385245905
pour n = 7, valeur par défaut : 3.1412772509327733 et par excès : 3.1422236299424577
.....
pour n = 23, valeur par défaut : 3.141592653589719 et par excès : 3.141592653589939
pour n = 24, valeur par défaut : 3.141592653589774 et par excès : 3.141592653589829
pour n = 25, valeur par défaut : 3.141592653589788 et par excès : 3.1415926535898016
pour n = 26, valeur par défaut : 3.141592653589791 et par excès : 3.141592653589794
pour n = 27, valeur par défaut : 3.1415926535897922 et par excès : 3.141592653589793
pour n = 28, valeur par défaut : 3.1415926535897927 et par excès : 3.1415926535897927
pour n = 29, valeur par défaut : 3.1415926535897927 et par excès : 3.1415926535897927
pour n = 30, valeur par défaut : 3.1415926535897927 et par excès : 3.1415926535897927
pour n = 31, valeur par défaut : 3.1415926535897927 et par excès : 3.1415926535897927
.....
pour n = 39, valeur par défaut : 3.1415926535897927 et par excès : 3.1415926535897927
pour n = 40, valeur par défaut : 3.1415926535897927 et par excès : 3.1415926535897927
pour n = 41, valeur par défaut : 3.1415926535897927 et par excès : 3.1415926535897927
```

On constate que passé  $n = 28$  la précision des nombres flottants devient insuffisante : les suites de nombres flottants qui représentent  $u_n$  et  $v_n$  sont stationnaires.

**Question 2.** Montrons par récurrence sur  $n \geq 2$  que  $a_n \leq 10^{200}u_n \leq c_n$  et  $b_n \leq 10^{200}v_n \leq d_n$ .

– C'est évident pour  $n = 2$ .

– Si  $n \geq 2$ , supposons le résultat acquis au rang  $n$  et montrons le au rang  $n + 1$ .

Nous avons  $\frac{1}{c_n} \leq \frac{1}{10^{200}u_n} \leq \frac{1}{a_n}$  et  $\frac{1}{d_n} \leq \frac{1}{10^{200}v_n} \leq \frac{1}{b_n}$  donc  $\frac{1}{c_n} + \frac{1}{d_n} \leq \frac{1}{10^{200}u_n} + \frac{1}{10^{200}v_n} \leq \frac{1}{a_n} + \frac{1}{b_n}$ .

On en déduit que  $\frac{1}{c_n} + \frac{1}{d_n} \leq \frac{2}{10^{200}v_{n+1}} \leq \frac{1}{a_n} + \frac{1}{b_n}$  donc  $\frac{2a_nb_n}{a_n+b_n} \leq 10^{200}v_{n+1} \leq \frac{2c_nd_n}{c_n+d_n}$ , ce qui implique :

$$b_{n+1} \leq 10^{200}v_{n+1} \leq d_{n+1}.$$

De même,  $a_n \leq 10^{200}u_n \leq c_n$  et  $b_{n+1} \leq 10^{200}v_{n+1} \leq d_{n+1}$  donc  $a_nb_{n+1} \leq 10^{400}u_nv_{n+1} \leq c_nd_{n+1}$  ce qui implique :

$$a_{n+1} \leq 10^{200}u_{n+1} \leq c_{n+1}.$$

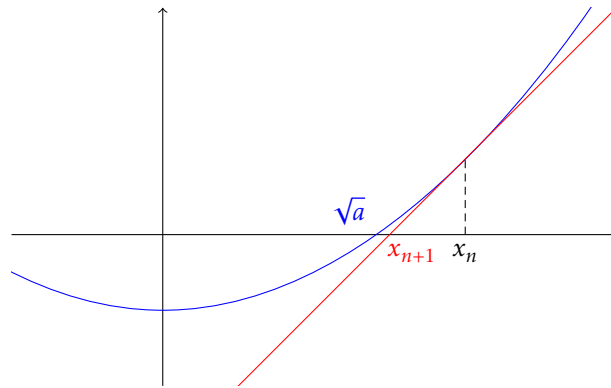
**Question 3.** La définition de ces deux fonctions est élémentaire :

```
def floor(x, y):
    return x // y

def ceil(x, y):
    if x % y == 0:
        return x // y
    else:
        return x // y + 1
```

### Calcul de la racine carrée de grands entiers

La méthode de NEWTON-RAPHSON, dite aussi méthode des tangentes, consiste à remplacer l'équation (non linéaire)  $f(x) = 0$  par l'équation linéaire approchée  $f(c) + (x-c)f'(c) = 0$ . On est ainsi conduit à étudier la suite  $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$  définie par la relation de récurrence  $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$ . Dans le cas de la fonction  $f : x \mapsto x^2 - a$  on obtient  $x_{n+1} = g(x_n)$  avec  $g(x) = \frac{1}{2}\left(x + \frac{a}{x}\right)$ .



La convexité de la fonction  $f$  (le fait que son graphe soit situé au dessus de chacune de ses tangentes) prouve que si  $x_0 > \sqrt{a}$ , la suite  $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$  décroît et converge vers  $\sqrt{a}$ .

Lorsque  $a$  est entier, on définit une suite d'entiers naturels en posant  $r_0 = a$  et  $\forall n \in \mathbb{N}, r_{n+1} = \lfloor g(r_n) \rfloor$ .

Nous avons  $r_{n+1} - r_n = \left\lfloor \frac{1}{2}\left(\frac{a}{r_n} - r_n\right) \right\rfloor$  donc tant qu'on aura  $r_n > \sqrt{a}$  nous aurons  $\frac{1}{2}\left(\frac{a}{r_n} - r_n\right) < 0$  et ainsi  $r_{n+1} - r_n \leq -1$ .

Ceci assure l'existence d'un rang  $N$  vérifiant  $r_N \leq \sqrt{a} < r_{N-1}$ .

L'inégalité  $r_N \leq \sqrt{a}$  prouve que  $r_N \leq \lfloor \sqrt{a} \rfloor$ ; l'inégalité  $r_{N-1} > \sqrt{a}$  prouve que  $g(r_{N-1}) > \sqrt{a}$  et donc que  $r_N = \lfloor g(r_{N-1}) \rfloor \geq \lfloor \sqrt{a} \rfloor$ .

Ainsi, nous avons  $r_N = \lfloor \sqrt{a} \rfloor$ , et cette quantité peut être calculée à l'aide de la fonction :

```
def isqrt(a):
    r = a
    while r**2 > a:
        r = (r**2 + a) // (2 * r)
    return r
```

**Remarque.** Il est possible d'améliorer les performances de cette fonction en essayant de partir d'une valeur initiale plus proche de  $\sqrt{a}$ . En notant  $k$  le nombre de chiffres de l'écriture décimale de  $a$  nous avons  $a < 10^k$  donc  $\sqrt{a} < 10^{\lceil k/2 \rceil}$ , ce qui permet de choisir  $r_0 = 10^{\lceil k/2 \rceil}$ .

Par ailleurs, on peut observer que le carré de  $r$  est calculé deux fois. Or le temps de calcul croît avec le nombre de chiffres de  $r$ ; puisqu'on prévoit d'appliquer cette fonction à de très grandes valeurs on a intérêt à n'effectuer ce calcul qu'une fois, ce qui conduit à la version suivante :

```
def fsqrt(a):
    k = len(str(a))
    r = 10**((k + 1) // 2)
    r2 = r * r
    while r2 > a:
        r = (r2 + a) // (2 * r)
        r2 = r * r
    return r
```

Pour obtenir  $\lceil \sqrt{a} \rceil$  il suffit d'observer que  $\lceil x \rceil = \begin{cases} \lfloor x \rfloor + 1 & \text{lorsque } x \notin \mathbb{Z} \\ \lfloor x \rfloor & \text{sinon} \end{cases}$ , soit :

```
def csqrt(a):
    r = fsqrt(a)
    if r * r == a:
        return r
    else:
        return r + 1
```

## Calcul des décimales de $\pi$

**Question 4.** Les quatre fonctions que nous venons d'écrire nous permettent maintenant d'itérer les valeurs *exactes* des quatre suite  $a$ ,  $b$ ,  $c$  et  $d$  et ainsi obtenir un encadrement par deux entiers  $a_n$  et  $d_n$  de  $10^{200}\pi$ . On choisit de stopper l'itération lorsque  $(a_n, b_n, c_n, d_n) = (a_{n+1}, b_{n+1}, c_{n+1}, d_{n+1})$  :

```
n = 2
a, c = fsqrt(8*10**400), csqrt(8*10**400)
b = d = 4*10**200

while True:
    next_b = floor(2 * a * b, a + b)
    next_a = fsqrt(a * next_b)
    next_d = ceil(2 * c * d, c + d)
    next_c = csqrt(c * next_d)
    if (a, b, c, d) == (next_a, next_b, next_c, next_d):
        break
    a, b, c, d = next_a, next_b, next_c, next_d
    n += 1

print('Valeur optimale de n :', n)
print('Valeur par défaut de 10**200.pi :', a)
print('Valeur par excès de 10**200.pi :', d)
```

Ce script fournit les résultats suivants :

```
Valeur optimale de n : 335
Valeur par défaut de 10**200.pi : 31415926535897932384626433832795028841971693993751058209749
445923078164062862089986280348253421170679821480865132823066470938446095505822317253594081284
8111745028410270193852110555964462294895493037916
Valeur par excès de 10**200.pi : 31415926535897932384626433832795028841971693993751058209749
445923078164062862089986280348253421170679821480865132823066470938446095505822317253594081284
8111745028410270193852110555964462294895493038369
```

On observe que seuls les quatre derniers chiffres de  $a_n$  et  $d_n$  diffèrent. Ceci nous donne une approximation de  $\pi$  avec 197 chiffres exacts (soit 196 après la virgule).

## Et pour ceux qui s'ennuient

Question 5. Commençons par illustrer la méthode en calculant  $\lfloor \sqrt{64015} \rfloor$  :

$$\begin{array}{r|l} 6.4015 & 253 \\ -4 & \textcircled{2} \times 2 = 4 \\ \hline 2.40 & 4 \textcircled{5} \times 5 = 225 \\ -225 & 50 \textcircled{3} \times 3 = 1509 \\ \hline 1515 & \\ -1509 & \\ \hline 6 & \end{array}$$

Une fois toutes les tranches traitées, on a obtenu  $\lfloor \sqrt{64015} \rfloor = 253$ .

Débutons la rédaction de l'algorithme correspondant par une fonction qui découpe en tranches un entier en retournant la liste des tranches :

```
def tranches(n):
    x = n
    lst = []
    while(x>0):
        lst = [x % 100] + lst
        x //= 100
    return lst
```

Poursuivons avec une fonction qui recherche le plus grand entier  $i$  vérifiant  $(20r+i) \times i \leq x$  :

```
def cherche(r, x):
    i = 9
    while (20*r+i)*i > x:
        i -= 1
    return i
```

Écrivons enfin la fonction principale :

```
def sqrt(n):
    lst = tranches(n)
    x = r = 0
    while len(lst) > 0:
        x = 100*x+lst.pop(0)
        i = cherche(r, x)
        x -= (20*r+i)*i
        r = r*10+i
    return r
```

Cette dernière fonction réalise l'itération de deux suites  $r$  et  $x$ . Dans le cas où  $n = 64015$ , elles prennent successivement les valeurs :  $(r_1, x_1) = (2, 2)$ ,  $(r_2, x_2) = (25, 15)$ ,  $(r_3, x_3) = (253, 6)$ .

La terminaison de l'algorithme est assurée par le fait que la méthode `pop(0)` supprime le premier élément de la liste à qui elle est appliquée.

Notons  $t_1, t_2, \dots, t_p$  les différentes tranches de  $n$ , et prouvons les invariants :  $r_k = \lfloor \sqrt{[t_1 t_2 \dots t_k]} \rfloor$  et  $r_k^2 + x_k = [t_1 t_2 \dots t_k]$ , les crochets désignant ici la concaténation des tranches.

C'est clair pour  $k = 0$  car  $r_0 = x_0$  et  $[\ ] = 0$ .

Supposons le résultat acquis au rang  $k$ , et prouvons-le au rang  $k+1$  : nous avons  $r_{k+1} = 10r_k + i$ ,  $i$  étant le plus grand entier vérifiant  $(20r_k + i) \times i \leq 100x_k + t_{k+1}$ . Ainsi,

$$r_{k+1}^2 = 100r_k^2 + (20r_k + i) \times i \leq 100r_k^2 + 100x_k + t_{k+1} = 100[t_1 t_2 \dots t_k] + t_{k+1} = [t_1 t_2 \dots t_{k+1}]$$

Le caractère maximal de  $i$  prouve que  $r_{k+1} = \lfloor \sqrt{[t_1 t_2 \dots t_{k+1}]} \rfloor$ . Enfin,

$$x_{k+1} = 100x_k + t_{k+1} - (20r_k + i) \times i = 100x_k + t_{k+1} - r_{k+1}^2 + 100r_k^2 = 100[t_1 t_2 \dots t_k] + t_{k+1} - r_{k+1}^2 = [t_1 t_2 \dots t_{k+1}] - r_{k+1}^2$$

ce qui achève la démonstration.

On en déduit que cette fonction retourne la valeur de  $r_p = \lfloor \sqrt{[t_1 t_2 \cdots t_p]} \rfloor = \lfloor \sqrt{n} \rfloor$ .

Pour obtenir les 1000 premières décimales de  $\sqrt{2}$ , il suffit d'appliquer cette fonction à l'entier  $2 \times 10^{2000}$  :

```
>>> sqrt(2*10**2000)
1414213562373095048801688724209698078569671875376948073176679737990732478462107038...
```