

A.IV. Les différents opérateurs logiques

Nous avons vu qu'il est nécessaire de savoir représenter les différentes fonctions existantes afin de créer les logigrammes d'un système ainsi que leur schéma de câblage. Nous allons donc voir ici les différents opérateurs avec leurs tables de vérité, leurs logigrammes et leurs schémas de câblage.

A.IV.1 Fonctions usuelles

Soient les variables associées à la lettre e des variables d'entrée et s la sortie.

A.IV.1.a OUI

$$s = e$$

Table de vérité

e	s
0	0
1	1

Logigramme

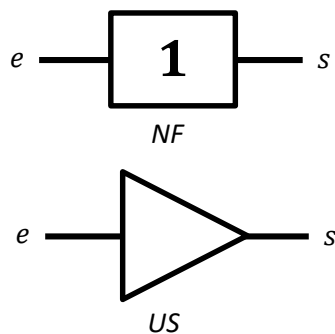


Schéma à contacts

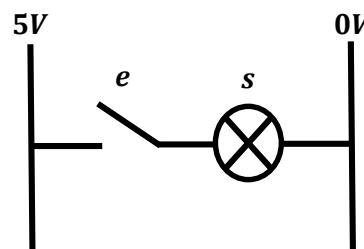
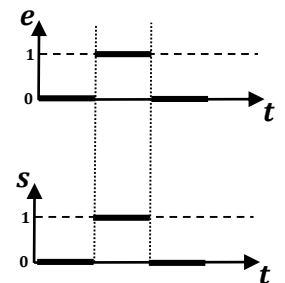


Diagramme temporel



A.IV.1.b NON

$$s = \bar{e}$$

Table de vérité

e	s
0	1
1	0

Logigramme

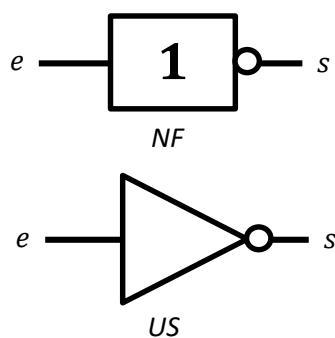


Schéma à contacts

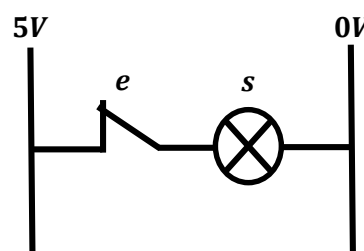
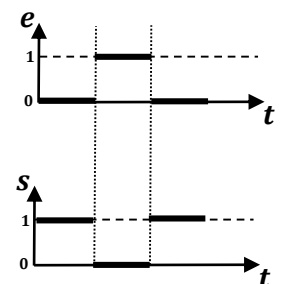


Diagramme temporel



A.IV.1.c ET

$$s = e_1 \cdot e_2$$

Table de vérité

e_1	e_2	s
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Logigramme

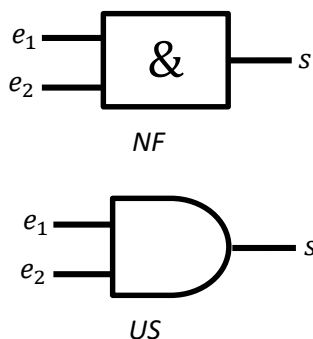


Schéma à contacts

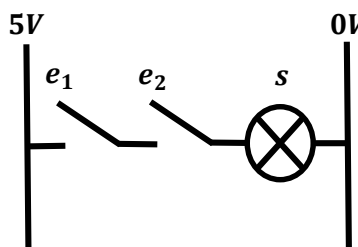
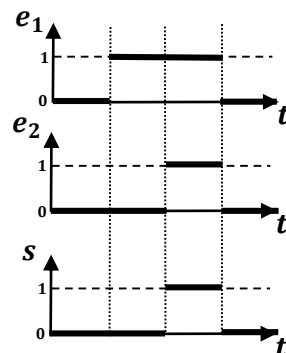


Diagramme temporel



A.IV.1.d OU

$$s = e_1 + e_2$$

Table de vérité

e_1	e_2	s
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Logigramme

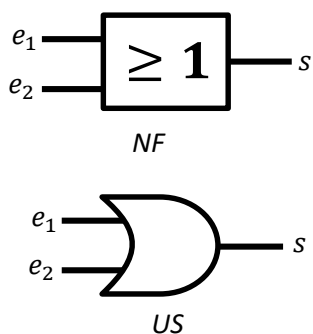


Schéma à contacts

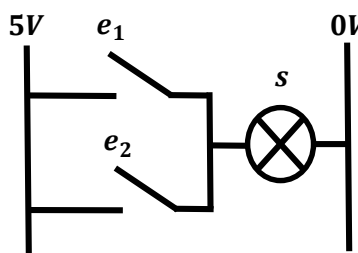
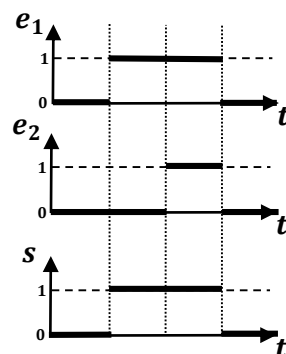


Diagramme temporel



A.IV.1.e OU EXCLUSIF

$$s = e_1 \cdot \bar{e}_2 + \bar{e}_1 \cdot e_2 = e_1 \oplus e_2$$

Table de vérité

e_1	e_2	s
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Logigramme

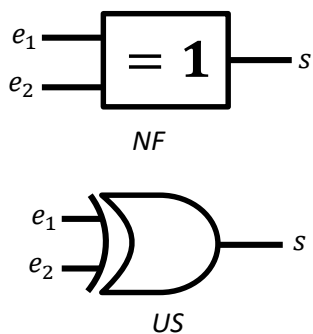


Schéma à contacts

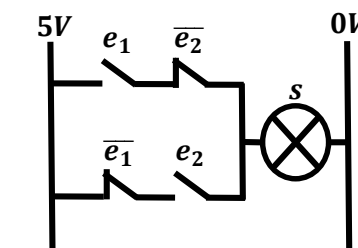
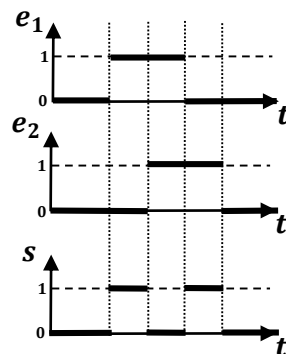


Diagramme temporel



A.IV.1.f IDENTITE

$$s = \overline{e_1} \cdot \overline{e_2} + e_1 \cdot e_2 = \overline{e_1 \oplus e_2}$$

Table de vérité

e_1	e_2	s
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Logigramme

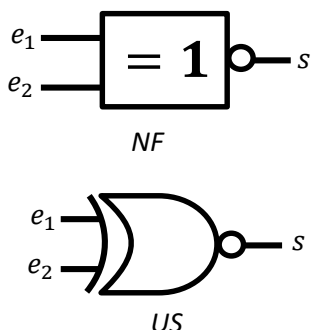


Schéma à contacts

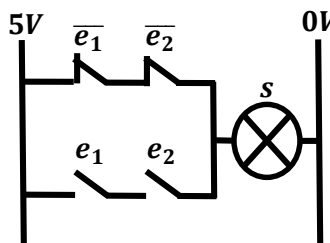
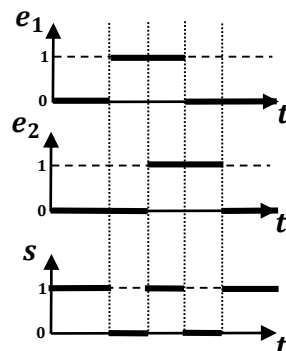


Diagramme temporel



A.IV.2 Fonctions universelles

A.IV.2.a Opérateurs NAND et NOR

On introduit deux nouveaux opérateurs NAND (NON ET) et NOR (NON OU).

A.IV.2.a.i NAND - NON ET

$$s = \overline{e_1 \cdot e_2} = \overline{e_1} + \overline{e_2}$$

Table de vérité

e_1	e_2	s
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Logigramme

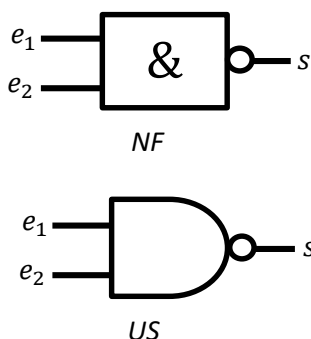


Schéma à contacts

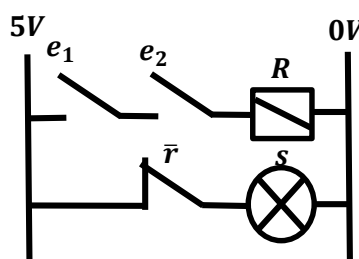
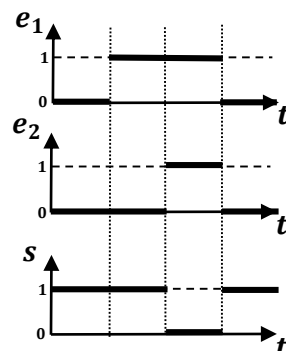


Diagramme temporel



Remarque : R est un relais associé à la variable r

A.IV.2.a.ii NOR - NON OU

$$s = \overline{e_1 + e_2} = \overline{e_1} \cdot \overline{e_2}$$

Table de vérité

e_1	e_2	s
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

Logigramme

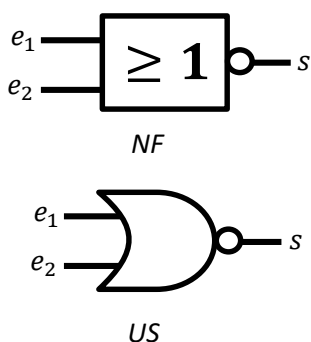


Schéma à contacts

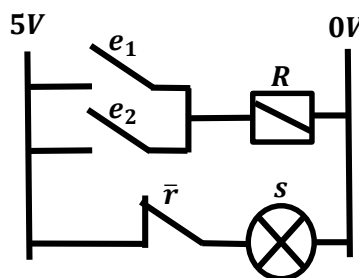
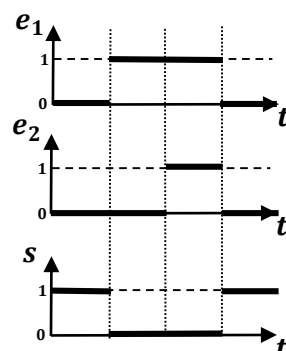


Diagramme temporel



Dernière mise à jour	Codage de l'information et systèmes logiques	Denis DEFAUCHY
17/02/2016		Cours

A.IV.2.b Modèles de fonctionnement logiques à base d'un seul opérateur

A.IV.2.b.i Théorèmes de De Morgan

Le complément d'une somme logique de plusieurs variables est égal au produit du complément de chacune des variables : $\overline{\sum e_i} = \prod \bar{e}_i$

Le complément d'un produit logique de plusieurs variables est égal à la somme du complément de chacune des variables : $\overline{\prod e_i} = \sum \bar{e}_i$

A.IV.2.b.ii Utilisation

Les théorèmes de De Morgan permettent de réaliser tout modèle de fonctionnement logique d'un système à l'aide des mêmes opérateurs, que ce soit l'opérateur NAND ou NOR. Cela permet de réduire le nombre de composants différents sur un circuit électronique. Ces opérateurs sont dit **complets**.

Pour obtenir les fonctions logiques avec ces deux fonctions, le principe de base est de partir de l'égalité suivante puis de l'exploiter :

$$a = \bar{\bar{a}}$$

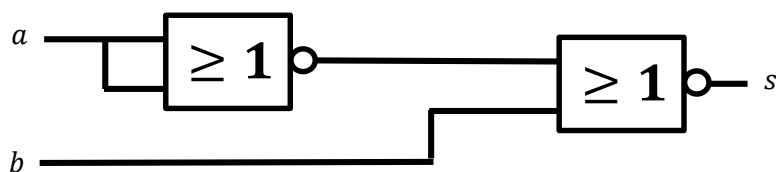
Pour obtenir \bar{a} , on doit penser à effectuer l'une des transformations suivantes :

$$\bar{a} = \overline{a \cdot a} = \overline{a + a}$$

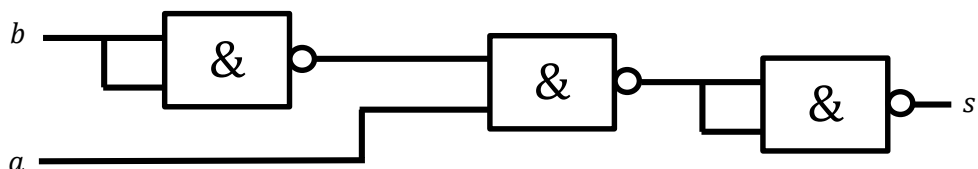


Exemple : $s = a \cdot \bar{b}$

Réalisation avec NOR : $s = a \cdot \bar{b} = \overline{\overline{a \cdot \bar{b}}} = \overline{\overline{a} + \overline{\bar{b}}} = \overline{\overline{a} + b} = \overline{\overline{a} + a + b}$



Réalisation avec NAND : $s = a \cdot \bar{b} = \overline{\overline{a \cdot \bar{b}}} = \overline{\overline{a \cdot b \cdot b}} = \overline{\overline{a \cdot b \cdot b \cdot a \cdot b \cdot b}}$

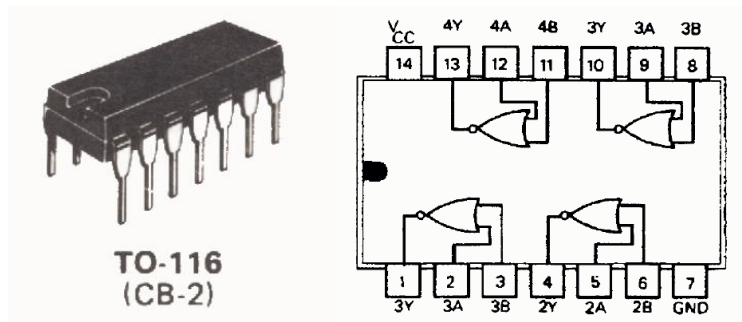


Remarque : pour vérifier les calculs, il faut regarder si sous chaque barre, il y a bien 2 et seulement deux termes et un symbole . ou +

Dernière mise à jour 17/02/2016	Codage de l'information et systèmes logiques	Denis DEFAUCHY Cours
------------------------------------	---	-------------------------

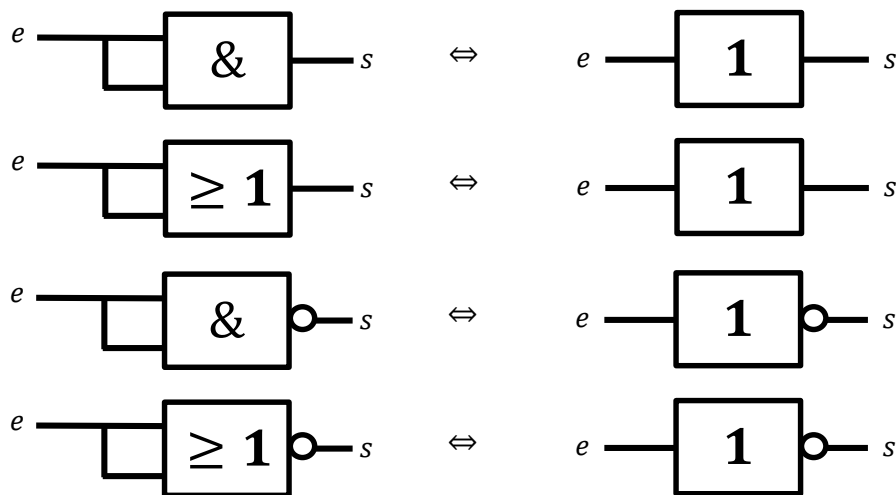
A.IV.2.b.iii Composant électrique NOR à 2 entrées

Voici un exemple de composant ajouté à un circuit imprimé qui réalise la fonction NOR 4 fois :



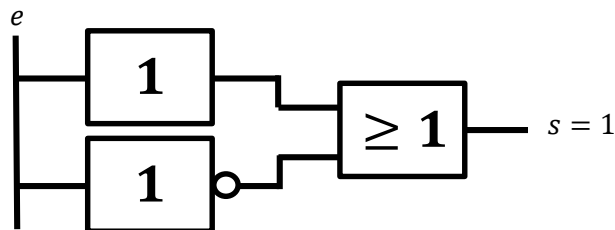
A.IV.3 Remarques sur les opérateurs

A.IV.3.a Réalisation des fonctions OUI et NON

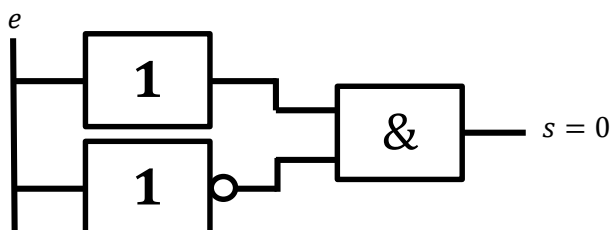


A.IV.3.b Réalisation des fonctions 1 ou 0

On peut réaliser la fonction 1 à partir d'une variable d'entrée ainsi :



On peut réaliser la fonction 0 à partir d'une variable d'entrée ainsi :



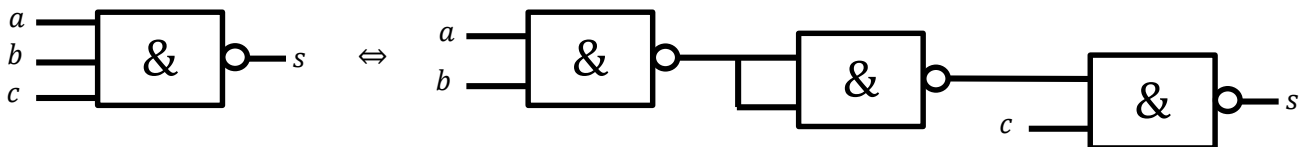
A.IV.3.c Utilisation de fonctions à 2 ou plusieurs entrées

Les opérateurs ET, OU, NON ET, NON OU sont des opérateurs qui classiquement ne possèdent que deux entrées. Il arrive que ces opérateurs soient disponibles avec un nombre d'entrées plus important. Toutefois, il faut savoir n'utiliser que des opérateurs à 2 entrées si ce sont les seuls disponibles. Les quelques exemples ci-dessous vous permettront de les utiliser.

Traisons les exemples à 3 entrées, le principe reste le même lors d'un nombre de variables plus important.

A.IV.3.c.i Equivalence NON ET à 2 et 3 entrées

$$\overline{a.b.c} = \overline{\overline{\overline{a.b.c}}} = \overline{\overline{\overline{\overline{\overline{a.b.a.b.c}}}}}$$



A.IV.3.c.ii Equivalence NON OU à 2 et 3 entrées

$$\overline{a+b+c} = \overline{\overline{\overline{a+b+c}}} = \overline{\overline{\overline{\overline{\overline{a+b+a+b+c}}}}}$$

