

CONCOURS D'ADMISSION 2003

COMPOSITION D'INFORMATIQUE

(Durée : 4 heures)

L'utilisation des calculatrices **n'est pas autorisée** pour cette épreuve.

Le langage de programmation choisi par le candidat doit être spécifié en tête de la copie.
On attachera une grande importance à la clarté, à la précision et à la concision de la rédaction.

Routage dans un réseau arborescent

Dans ce problème on aborde une question soulevée dans la conception des réseaux : il s'agit d'affecter des adresses distinctes aux nœuds d'un réseau de façon telle que la route entre deux nœuds puisse être déterminée par un calcul utilisant uniquement leurs deux adresses, sans référence à une connaissance globale du réseau. On s'intéresse plus particulièrement aux réseaux ayant une forme d'arbre.

Le problème est composé de trois parties indépendantes.

Dans tout le problème un n -arbre est un arbre dont l'ensemble des *sommets* (on dit aussi parfois les nœuds) est $\{0, 1, \dots, n-1\}$, et dont la racine est 0. Chaque sommet a possède un *père* noté $pere[a]$, par convention la racine est son propre père, ainsi $pere[0] = 0$. L'ensemble des n -arbres est noté $\mathcal{A}(n)$.

L'ensemble des *ancêtres* du sommet a est constitué de a et des ancêtres de son père $pere[a]$; la racine 0 est ainsi ancêtre de tous les sommets de l'arbre. Le *sous-arbre de racine a*, noté A_a , est formé de tous les sommets de l'arbre A dont a est ancêtre.

Les *filles* d'un sommet a sont ainsi les $b \neq 0$ tels que $pere[b] = a$, (attention la racine n'est pas fille d'elle même). Une *feuille* est un sommet qui n'a pas de fille.

La *hauteur* (on dit aussi parfois profondeur) d'un sommet a , notée $h(a)$ est un entier égal à 0 si a est la racine, elle est égale à la hauteur du père de a augmentée de 1 sinon. Le *plus proche ancêtre commun* à deux sommets a et b , noté $ppac(a, b)$, est le sommet de hauteur maximale qui est à la fois ancêtre de a et de b . Noter que si a est ancêtre de b alors $ppac(a, b) = a$.

Dans tout le problème, on considère que l'entier n est fixé, d'autre part pour un tableau t , $t[i]$ dénote l'élément d'indice i ; une liste contenant les entiers $x_0, x_1, \dots, x_p$ est représentée par $\langle x_0, x_1, \dots, x_p \rangle$; la liste vide est notée $\langle \rangle$.

On utilisera pour un n -arbre A :

- Un tableau de listes d'entiers fils de taille n tel que $\text{fils}[i]$ est la liste des fils de i .
- Un tableau d'entiers pere de taille n tel que $\text{pere}[i]$ est le père de i .

On a ainsi en Caml et en Pascal

```

let n = .....;;
type vint == int vect ;;
type lint == int list ;;
type vlint == lint vect ;;

const n = ...;
type vint = array[0..n-1] of integer ;
lint = ^cellule;
cellule = record
    val : integer; suiv : lint;
end;
vlint = array[0..n-1] of lint;

```

On pourra utiliser en Pascal le constructeur pour les listes qui est donné ci-dessous :

```

function cons (contenu : integer; suivant : lint) : lint;
begin
    var res : lint;
    new(res); res^.val := contenu;    res^.suiv := suivant;
    cons := res;
end;

```

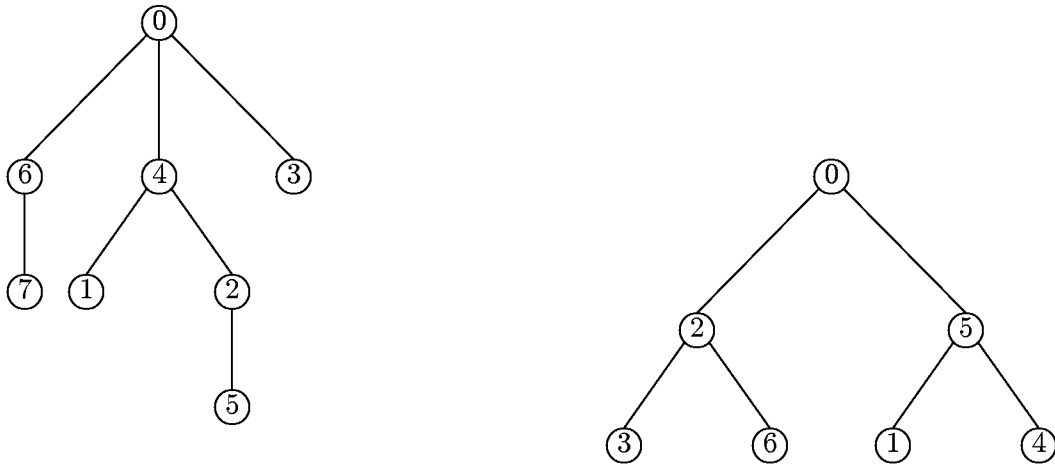


FIG. 1: Un arbre $A \in \mathcal{A}(8)$ et un arbre binaire complet $B \in \mathcal{B}(2)$.

Les tableaux pere et fils de l'arbre A situé à gauche de la Figure 1 sont donnés par :

i	0	1	2	3	4	5	6	7
pere	0	4	4	0	0	2	0	6
fils	$\langle 6, 4, 3 \rangle$	$\langle \rangle$	$\langle 5 \rangle$	$\langle \rangle$	$\langle 1, 2 \rangle$	$\langle \rangle$	$\langle 7 \rangle$	$\langle \rangle$

I. FONCTIONS ÉLÉMENTAIRES

Question 1. Calculer $ppac(i, j)$ pour tous les couples de sommets de l'arbre A donné plus haut. On présentera le résultat sous forme d'un tableau de 8 lignes et 8 colonnes tel que la case sur la ligne i et la colonne j contienne le plus proche ancêtre de i et j .

Question 2. Écrire une fonction ¹

```
hauteur : vint -> int -> int
```

```
function hauteur (pere : vint; a : integer) : integer
```

qui étant donné un sommet a d'un arbre, pour lequel on donne son tableau des pères, calcule la hauteur de ce sommet.

Question 3. Écrire une fonction

```
filsEnPere : vlist -> vint
```

```
procedure filsEnPere (fils : vlist; var pere : vint)
```

qui à partir d'un arbre, donné par ses listes de fils, calcule le tableau des pères.

Question 4. Écrire une fonction

```
ppacMemeH : vint -> int -> int -> int
```

```
function ppacMemeH (pere: vint; a, b: integer) : integer
```

qui calcule le plus proche ancêtre commun de deux sommets a et b supposés de même hauteur dans un arbre pour lequel on donne le tableau des pères.

En déduire une fonction $ppac$ qui effectue le même calcul pour deux sommets a et b n'ayant pas nécessairement la même hauteur.

II. ARBRES BINAIRES COMPLETS

Un *arbre binaire complet* est un arbre dans lequel tout sommet qui n'est pas une feuille a exactement deux fils, et tel que toutes les feuilles sont à la même hauteur. On note $\mathcal{B}(h)$ l'ensemble des n -arbres binaires complets dans lesquels les feuilles sont à hauteur h . Un exemple d'arbre binaire complet B est donné à droite de la Figure 1.

Question 5. Déterminer pour $0 \leq k \leq h$ le nombre s_k de sommets de hauteur k dans un arbre B de $\mathcal{B}(h)$, justifiez votre réponse. En déduire le nombre n de sommets d'un arbre de $\mathcal{B}(h)$ en fonction de h .

Dans la suite B est un arbre de $\mathcal{B}(h)$ ayant n sommets ; à chaque sommet a de B on associe une étiquette $\ell(a) \in \{1, 2, \dots, n\}$ satisfaisant la condition suivante :

pour chaque sommet a ayant pour liste de fils $\langle b, c \rangle$:

$$\max_{u \in B_b} \ell(u) < \ell(a) < \min_{v \in B_c} \ell(v)$$

¹Dans tout l'énoncé du problème les déclarations de fonctions et procédures sont proposées d'abord en Caml puis en Pascal.

Question 6. Calculer les valeurs de $\ell(a)$ pour les 7 sommets de l'arbre binaire complet représenté sur la droite de la Figure 1 : l'ordre des fils dans les listes correspond à la lecture de gauche à droite de la figure.

Question 7. Écrire une fonction

etiquettes : vlint -> vint

procedure etiquettes (fils : vlint; var etiq : vint)

qui calcule les étiquettes $\ell(a)$ pour tous les sommets d'un arbre de $\mathcal{B}(h)$ donné par ses listes de fils.

Question 8. Un arbre B de $\mathcal{B}(h)$ de racine 0 ayant pour liste de fils $\langle a, b \rangle$ se décompose en deux sous-arbres B_a et B_b . Déterminer les valeurs de $\ell(0)$, de $\ell(a)$ et de $\ell(b)$ pour les fils a et b de la racine.

Question 9. Démontrer que si a et b sont deux sommets quelconques de B alors $r = \ell(ppac(a, b))$ est déterminé de manière unique à partir de $p = \ell(a)$ et $q = \ell(b)$ par la propriété suivante :

r est parmi les entiers compris (au sens large) entre p et q celui possédant le plus grand diviseur qui soit une puissance de 2.

Question 10. Donner une fonction récursive

mu : int -> int -> int

function mu (p, q : integer) : integer

qui détermine $r = \ell(ppac(a, b))$ à partir de $p = \ell(a)$ et $q = \ell(b)$; on supposera que $p \leq q$. Votre fonction doit être de complexité $O(\log_2(q - p))$.

III. ARBRES GÉNÉRAUX

Dans cette partie on utilise les définitions et notations suivantes :

Dans un arbre A le *poids* $w[a]$ d'un sommet a est le nombre de sommets du sous-arbre A_a de racine a , ainsi $w[a] = 1$ si et seulement si a est une feuille, noter que $w[0] = n$ (c'est le nombre de sommets de A).

Un arbre A est dit *gauche* si pour chaque sommet a (qui n'est pas une feuille) le premier élément de la liste des fils est de poids supérieur ou égal à celui de tous les autres sommets de cette liste. Dans un arbre gauche, le premier élément de la liste des fils d'un sommet est dit *lourd*, les autres sommets sont dits *légers*. La racine est un sommet léger.

Les étiquettes $\lambda(a)$ des sommets sont alors des listes d'entiers construites de la façon suivante :

$$\lambda(0) = \langle \rangle \quad \text{et pour } a \neq 0 \quad \lambda(a) = \lambda(\text{cime}[a]) \circ \langle t1[a], t2[a] \rangle$$

dans cette formule $\circ$ dénote la concaténation des listes.

Question 14. Donner l'arbre A' défini à la question 12 ; puis donner les valeurs de $t2[a]$ pour tous les sommets a ; calculer enfin leurs étiquettes $\lambda(a)$.

Question 15. Écrire une fonction

```
etiquettes : vlint -> vint -> vlint
procedure etiquettes (fils : vlint; cime : vint; var lambda : vlint)
```

qui calcule les étiquettes des sommets d'un arbre gauche donné par ses listes de fils et pour lequel on donne aussi le tableau des cimes des sommets.

En Caml on pourra utiliser l'opérateur $@$ et en Pascal la fonction :

```
function concat (x, y : lint) : lint;
```

qui calcule la concaténation de deux listes et dont on ne demande pas le corps.

Question 16. Écrire une fonction :

```
trouve : vlint -> lint -> int
function trouveSommets(fils : vlint; etiq : lint) : integer
```

qui, à partir de l'étiquette d'un sommet d'un arbre gauche A et des listes de fils des sommets de cet arbre, détermine ce sommet.

Question 17.

a) Montrer que, pour tout sommet a d'un arbre, la longueur de l'étiquette $\lambda(a)$ est majorée par 4 fois le nombre de ses ancêtres légers.

b) Indiquer comment on calcule $\lambda(\text{ppac}(a, b))$ à partir des deux listes $u = \lambda(a)$ et $v = \lambda(b)$; on ne demande pas de justifier la réponse à cette question.

On a donné dans ce problème une technique permettant d'étiqueter les nœuds des sommets d'un réseau qui a une forme d'arbre. Dans cet étiquetage la recherche du plus proche ancêtre commun de deux sommets (et donc de la route qui les relie) s'effectue uniquement à l'aide de leurs étiquettes. Des techniques plus complexes, qui généralisent les techniques données ici, utilisent des étiquettes de taille $O(\log_2 n)$ bits qui permettent aussi un calcul du plus proche ancêtre commun en $O(1)$ opérations.

* *

*