

## Chapitre 8 Espaces préhilbertiens

### L'algorithme de Gram-Schmidt

Rappelons que nous avons vu le théorème suivant dans le cours.

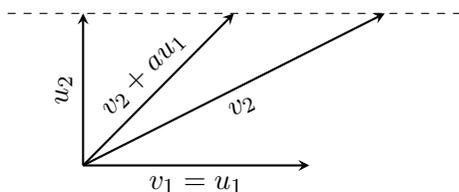
**Théorème 1** (Théorème de Gram-Schmidt).

*Soit  $(v_1, \dots, v_p)$  une famille libre de vecteurs de  $E$ . Il existe une unique famille orthonormale  $(e_1, \dots, e_p)$  vérifiant*

$$\forall k \in \llbracket 1, p \rrbracket, \quad \text{Vect}(v_1, \dots, v_k) = \text{Vect}(e_1, \dots, e_k) \quad \text{et} \quad (e_k | v_k) > 0.$$

L'algorithme de Gram-Schmidt permet de construire la famille  $(e_1, \dots, e_p)$  du théorème.

#### Illustration 1



L'algorithme de Gram-Schmidt

#### Méthode : l'algorithme de Gram-Schmidt

On commence par construire une famille orthogonale  $(u_1, \dots, u_p)$  vérifiant les conditions du théorème.

1. On pose  $u_1 = v_1$ .
2. On cherche  $u_2$  sous la forme

$$u_2 = v_2 + au_1 \quad \text{avec} \quad a \in \mathbb{R}.$$

On souhaite que  $u_2$  et  $u_1$  soit orthogonaux, i.e.

$$(u_2 | u_1) = 0 \Leftrightarrow (v_2 | u_1) + a(u_1 | u_1) = 0 \Leftrightarrow a = -\frac{(v_2 | u_1)}{(u_1 | u_1)}.$$

On trouve ainsi  $u_2$ .

3. On itère le procédé. Si on a construit  $(u_1, \dots, u_{k-1})$ , on cherche  $u_k$  sous la forme

$$u_k = v_k + \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_{k-1} u_{k-1} \quad \text{avec} \quad \lambda_1, \dots, \lambda_{k-1} \in \mathbb{R}.$$

Pour  $i \in \llbracket 1, k-1 \rrbracket$ , on souhaite que  $u_k$  soit orthogonale à  $u_i$ , i.e.

$$(u_k | u_i) = 0 \Leftrightarrow (v_k | u_i) + \lambda_i (u_i | u_i) = 0 \Leftrightarrow \lambda_i = -\frac{(v_k | u_i)}{(u_i | u_i)}.$$

4. A la fin du procédé, on a construit une famille orthogonale  $(u_1, \dots, u_p)$  de vecteurs non nuls. On en déduit la famille orthonormée  $(e_1, \dots, e_p)$  vérifiant les conditions du théorème en normalisant les vecteurs  $u_i$

$$\forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, \quad e_i = \frac{u_i}{\|u_i\|}.$$

**Exemple 1**

On cherche une base orthonormée de l'espace vectoriel

$$H = \text{Vect}(v_1, v_2) \quad \text{où} \quad v_1 = (1, 0, 1) \quad \text{et} \quad v_2 = (1, 1, 0)$$

muni de la restriction du produit scalaire canonique de  $\mathbb{R}^3$ . On applique l'algorithme de Gram-Schmidt à la base  $(v_1, v_2)$  de  $H$ .

1. On pose  $u_1 = v_1$ .
2. On cherche  $u_2$  sous la forme

$$u_2 = v_2 + au_1 \quad \text{avec} \quad a \in \mathbb{R}.$$

On souhaite que  $u_2$  et  $u_1$  soit orthogonaux, i.e.

$$(u_2 | u_1) = 0 \Leftrightarrow (v_2 | u_1) + a(u_1 | u_1) = 0 \Leftrightarrow a = -\frac{(v_2 | u_1)}{(u_1 | u_1)} = -\frac{1}{2}.$$

On a donc

$$u_2 = v_2 - \frac{1}{2}u_1 = \left(\frac{1}{2}, 1, -\frac{1}{2}\right).$$

3. Ainsi la famille  $(u_1, u_2)$  est une base orthogonale de  $H$  et on en déduit une base orthonormée  $(e_1, e_2)$  de  $H$  avec

$$e_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}}\right), \quad e_2 = \frac{u_2}{\|u_2\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}}\right).$$

**Exemple 2**

On considère  $E = \mathbb{R}_2[X]$  muni du produit scalaire donnée par

$$\forall (P, Q) \in \mathbb{R}_2[X]^2, \quad (P | Q) = \int_{-1}^1 P(t)Q(t)dt.$$

Nous allons construire une base orthonormée de  $\mathbb{R}_2[X]$  en appliquant l'algorithme de Gram-Schmidt à la base  $(1, X, X^2)$ .

1. On pose  $Q_0 = 1$ .
2. On cherche  $Q_1$  sous la forme

$$Q_1 = X + aQ_0 \quad \text{avec} \quad a \in \mathbb{R}.$$

On souhaite que  $Q_0$  et  $Q_1$  soit orthogonaux, i.e.

$$(Q_1 | Q_0) = 0 \Leftrightarrow (X | Q_0) + a(Q_0 | Q_0) = 0 \Leftrightarrow a = -\frac{(X | Q_0)}{(Q_0 | Q_0)} = 0.$$

On a donc  $Q_1 = X$ .

3. On cherche  $Q_2$  sous la forme

$$Q_2 = X^2 + bQ_1 + cQ_0 \quad \text{avec} \quad b, c \in \mathbb{R}.$$

On souhaite que  $Q_2$  soit orthogonal à  $Q_0$  et  $Q_1$ , donc

$$(Q_2 | Q_0) = 0 \Leftrightarrow (X^2 | Q_0) + c(Q_0 | Q_0) = 0 \Leftrightarrow c = -\frac{(X^2 | Q_0)}{(Q_0 | Q_0)} = -\frac{1}{3}.$$

$$(Q_2 | Q_1) = 0 \Leftrightarrow (X^2 | Q_1) + b(Q_1 | Q_1) = 0 \Leftrightarrow b = -\frac{(X^2 | Q_1)}{(Q_1 | Q_1)} = 0.$$

On a donc  $Q_2 = X^2 - 1/3$ .

4. Ainsi la famille  $\left(1, X, X^2 - \frac{1}{3}\right)$  est une base orthogonale de  $\mathbb{R}_2[X]$ . On en déduit une base orthonormée  $(P_0, P_1, P_2)$  de  $\mathbb{R}_2[X]$  en normalisant les vecteurs de la base orthogonale  $(Q_0, Q_1, Q_2)$

$$P_0 = \frac{Q_0}{\|Q_0\|} = \frac{1}{\sqrt{2}}, \quad P_1 = \frac{Q_1}{\|Q_1\|} = \sqrt{\frac{3}{2}}X, \quad P_2 = \frac{Q_2}{\|Q_2\|} = \frac{\sqrt{5}}{2\sqrt{2}}(3X^2 - 1).$$