

## XIV. Applications linéaires

**Exercice 1**

Montrer que  $\phi : \mathcal{C}(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$  est une forme linéaire.  $\phi$  est-elle injective ? surjective ?

$$f \mapsto \int_0^1 f(x) dx$$
**Exercice 2**

Montrer qu'une forme linéaire  $f$  sur un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$  est soit nulle soit surjective.

**Exercice 3**

Montrer que  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  est un automorphisme et déterminer son application réciproque.

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ x + y \\ x + y + z \end{pmatrix}$$
**Exercice 4**

Montrer que  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  est une application linéaire, déterminer son noyau et son image ainsi que leurs dimensions.

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x + y \\ y + z \end{pmatrix}$$
**Exercice 5**

Montrer que  $f : P(X) \mapsto XP'(X) - 2P(X)$  est un endomorphisme de  $\mathbb{R}_n[X]$ , déterminer son noyau et son image ainsi que leurs dimensions.

**Exercice 6**

On considère  $f, g \in \mathcal{L}(E)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel. Montrer que  $\text{Im } f \subset \text{Ker } g$  si et seulement si  $g \circ f = 0$ .

**Exercice 7**

On considère  $f, g \in \mathcal{L}(E)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel. Montrer que  $f(\text{Ker } g \circ f) = \text{Ker } g \cap \text{Im } f$ .

**Exercice 8**

Montrer que  $f : P \mapsto P - P'$  est un automorphisme de  $\mathbb{R}_n[X]$  et expliciter son application réciproque. (on pourra utiliser des dérivées successives)

**Exercice 9**

Étant donné  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$ , on définit  $p(\vec{u}) = \begin{pmatrix} x \\ y \\ x+y \end{pmatrix}$  et  $s(\vec{u}) = \begin{pmatrix} x \\ z \\ y \end{pmatrix}$ , montrer que  $p$  est un projecteur et  $s$  une symétrie et déterminer leurs éléments caractéristiques.

**Exercice 10**

Dans  $\mathbb{R}^3$  muni de sa base canonique, on considère  $F = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} / x + y + z = 0 \right\}$  et  $G = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$ .

Montrer que  $F \oplus G = \mathbb{R}^3$  et calculer les coordonnées de l'image d'un vecteur  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  quelconque par la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$  puis par la symétrie par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ .

**Exercice 11**

Dans  $\mathbb{R}_2[X]$ , déterminer l'image d'un polynôme  $P(X) = aX^2 + bX + c$  quelconque par la symétrie  $s$  par rapport à  $\text{Vect}(1 + X + X^2)$  parallèlement à  $\text{Vect}(1, X)$ .

**Exercice 12**

Montrer que  $p \in \mathcal{L}(E)$  est un projecteur si et seulement si  $s = 2p - Id$  est une symétrie.

**Exercice 13**

Montrer que si  $s \in \mathcal{L}(E)$  est une symétrie alors  $\text{Im}(s + Id) = \text{Ker}(s - Id)$ .

**Exercice 14**

On considère  $f \in \mathcal{L}(E)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie, que peut-on dire de  $\text{rg}(-f)$  et  $\text{rg}(2f)$  ?

**Exercice 15**

On considère  $f, g \in \mathcal{L}(E)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie, montrer que  $|\text{rg } f - \text{rg } g| \leq \text{rg}(f + g) \leq \text{rg } f + \text{rg } g$ .

**Exercice 16**

On considère  $f \in \mathcal{L}(E)$  où  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie. Montrer que  $\text{Ker } f \oplus \text{Im } f = E$  si et seulement si  $\text{Ker } f \cap \text{Im } f = \{\vec{0}\}$ .

**Exercice 17**

Montrer que  $f : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_1[X]$  est une application linéaire et déterminer sa matrice

$$P(X) \mapsto P(X+1) - P(X)$$

de la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}_1[X]$ .

**Exercice 18**

Montrer que  $f : P(X) \mapsto XP'(X) - 2P(X)$  est un endomorphisme de  $\mathbb{R}_n[X]$  et déterminer sa matrice dans la base canonique de  $\mathbb{R}_n[X]$ .

**Exercice 19**

Dans l'espace muni d'une base orthonormale directe  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , déterminer la matrice de la projection orthogonale sur  $\text{Vect}(\vec{j}, \vec{k})$  ainsi que la matrice de la symétrie orthogonale par rapport à  $\text{Vect}(\vec{j})$ .

**Exercice 20**

On pose  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$  et on définit l'application  $\phi : \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ . Montrer que  $\phi$  est une

$$M \mapsto AM - MA$$

application linéaire et déterminer sa matrice dans la base canonique  $(E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22})$  de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .

**Exercice 21**

On considère une application  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique  $\mathcal{B}$  de  $\mathbb{R}^3$  est

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Montrer que  $\mathcal{B}' = \left( \vec{e}_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{e}_2 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{e}_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$  et donner la matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}'$ .

**Exercice 22**

Montrer que  $P = \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  est la matrice d'un projecteur  $p$  dont on déterminera les éléments caractéristiques.

**Exercice 23**

Montrer que  $S = \begin{pmatrix} -1 & -2 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  est la matrice d'une symétrie  $s$  dont on déterminera les éléments caractéristiques.

**Exercice 24**

On se place dans  $\mathbb{R}^3$  muni de sa base canonique  $\mathcal{B}$ . Montrer que  $\mathcal{B}' = \left( \vec{e}_1', \vec{e}_2', \vec{e}_3' \right) = \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$  et donner la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$  ainsi que la matrice de passage de  $\mathcal{B}'$  à  $\mathcal{B}$ .

**Exercice 25**

On considère l'endomorphisme  $f$  de matrice  $M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  dans la base canonique  $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  de  $\mathbb{R}^3$ . Montrer que  $\text{Ker} f$  est de dimension 1 et en déterminer une base  $(\vec{e}_1')$ , montrer que  $\text{Im} f$  est de dimension 2 et en déterminer une base  $(\vec{e}_2', \vec{e}_3')$ , montrer que  $\mathcal{B}' = (\vec{e}_1', \vec{e}_2', \vec{e}_3')$  est une base de  $\mathbb{R}^3$  et déterminer la matrice  $M'$  de  $f$  dans celle-ci.

**Exercice 26**

On considère la matrice  $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ . Montrer qu'il existe une matrice  $P$  inversible telle que  $M = PDP^{-1}$  avec  $D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$  et en déduire  $M^n$  pour  $n \in \mathbb{N}$ .

**Exercice 27**

Déterminer le rang de la matrice  $M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 28**

On note  $M_\lambda = \begin{pmatrix} \lambda & -1 & -1 \\ -1 & \lambda & -1 \\ -1 & -1 & \lambda \end{pmatrix}$  pour  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Déterminer le rang de  $M_\lambda$  en fonction de  $\lambda$ .