

## XVI. Probabilités

### 1 Espaces probabilisés

#### 1.1 Vocabulaire des probabilités

**Définition 1.** On appelle **expérience aléatoire** une expérience dont le résultat est lié au hasard. Chaque résultat possible est appelé une **issue**, l'ensemble des issues est appelé **univers**.

**Exemple 1.** Le lancer d'une pièce est une expérience aléatoire dont l'univers est  $\Omega = \{P, F\}$ . Le lancer d'un dé cubique est une expérience aléatoire dont l'univers est  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ .

**Exercice 1.** On considère le lancer de deux dés cubiques, déterminer l'univers de cette expérience aléatoire selon qu'ils sont discernables ou indiscernables.

**Définition 2.** On appelle **événement** un ensemble d'issues, c'est à dire une partie de l'univers. On distingue :

- événement **élémentaire** : il ne contient qu'une seule issue.
- événement **impossible** : il ne contient aucune issue.
- événement **certain** : il contient toutes les issues.

**Exercice 2.** On considère le lancer d'un dé cubique ainsi que les événements suivants :

- $A$  : « le 5 sort »
- $B$  : « un multiple de 2 sort »
- $C$  : « un multiple de 7 sort »
- $D$  : « un nombre inférieur à 7 sort »

Déterminer les issues des événements  $A, B, C$  et  $D$  et déterminer s'ils sont élémentaires, impossibles ou certains.

**Définition 3.**

- On note  $E_1 \cap E_2$  l'**intersection** de deux événements, c'est l'ensemble des issues appartenant à  $E_1$  et à  $E_2$ .
- On note  $E_1 \cup E_2$  l'**union** de deux événements, c'est l'ensemble des issues appartenant à  $E_1$  ou à  $E_2$ .
- On note  $\bar{E}$  le **contraire** de l'événement  $E$ , c'est l'ensemble des issues qui n'appartiennent pas à  $E$ .
- Deux événements  $E_1$  et  $E_2$  sont dits **incompatibles** si  $E_1 \cap E_2 = \emptyset$ , c'est à dire qu'ils ne peuvent se réaliser en même temps.

**Remarque 1.**

$$\bar{\emptyset} = \Omega \quad \bar{\Omega} = \emptyset \quad \overline{\bar{E}} = E \quad E \text{ et } \bar{E} \text{ sont incompatibles}$$

**Exercice 3.** On considère les événements  $A, B, C$  et  $D$  de l'exercice 2, déterminer  $A \cup B, A \cap D, \bar{B}$  et montrer que  $A$  et  $B$  sont incompatibles.

**Définition 4.** On appelle **système complet d'événements** d'une expérience aléatoire un ensemble d'événements deux à deux incompatibles dont la réunion est l'univers de l'expérience aléatoire.

**Exemple 2.**  $\{\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}, \{6\}\}$  est un système complet d'événements du lancer d'un dé cubique.

**Exercice 4.** Déterminer un système complet d'événements du lancer d'un dé cubique composé de trois événements non impossibles ou élémentaires.

### 1.2 Notion de probabilité

**Définition 5.** On appelle **probabilité** sur un univers  $\Omega$ , une application  $P : \mathcal{P}(\Omega) \rightarrow [0; 1]$  telle que  $P(\Omega) = 1$  et  $P(E_1 \cup E_2) = P(E_1) + P(E_2)$  pour tous  $E_1, E_2 \in \mathcal{P}(\Omega)$  avec  $E_1 \cap E_2 = \emptyset$ .

Le couple  $(\Omega, P)$  est appelé **espace probabilisé**.

**Remarque 2.** On a  $P(\emptyset) = 0$ .

**Propriété 1.**

- On considère un espace probabilisé  $(\Omega, P)$ , alors :
- Pour tout  $E \in \mathcal{P}(\Omega)$ , on a  $P(\overline{E}) = 1 - P(E)$ .
  - Pour tous  $E_1, E_2 \in \mathcal{P}(\Omega)$  avec  $E_1 \subset E_2$ , on a  $P(E_1) \leq P(E_2)$ .
  - Pour tous  $E_1, E_2 \in \mathcal{P}(\Omega)$ , on a  $P(E_1 \cup E_2) = P(E_1) + P(E_2) - P(E_1 \cap E_2)$ .

*Démonstration.* Exigible. □

**Propriété 2.** On considère un univers fini  $\Omega = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  et des réels  $p_1, p_2, \dots, p_n$  positifs de somme égale à 1, alors il existe une unique probabilité  $P$  sur  $\Omega$  telle que  $P(\{e_k\}) = p_k$  pour tout  $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$ .

Si de plus  $p_1 = p_2 = \dots = p_n$ , la probabilité est dite **uniforme**.

*Démonstration.* Exigible. □

**Exemple 3.** On considère le lancer d'un dé cubique équilibré :

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \quad P(\{1\}) = P(\{2\}) = P(\{3\}) = P(\{4\}) = P(\{5\}) = P(\{6\}) = \frac{1}{6}$$

On considère le lancer d'un dé cubique truqué :

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \quad P(\{6\}) = \frac{1}{3} \quad P(\{1\}) = P(\{4\}) = P(\{5\}) = \frac{1}{6} \quad P(\{2\}) = P(\{3\}) = \frac{1}{12}$$

**Propriété 3.** Étant donné un univers fini muni d'une probabilité, la probabilité d'un événement est égale à la somme des probabilités associées aux issues composant celui-ci.

*Démonstration.* Exigible. □

**Exercice 5.** Calculer la probabilité d'obtenir un nombre pair dans le cas du dé truqué de l'exemple 3.

**Propriété 4.** On considère un univers  $\Omega$  contenant  $n$  issues muni d'une probabilité uniforme  $P$ , alors si  $E$  est un événement contenant  $p$  issues on a :

$$P(E) = \frac{p}{n} = \frac{\text{nombre d'issues favorables}}{\text{nombre total d'issues}}$$

*Démonstration.* au programme. □

**Exercice 6.** Calculer la probabilité d'obtenir un nombre pair dans le cas du dé équilibré de l'exemple 3.

### 1.3 Indépendance et conditionnement

**Exercice 7.** On considère une urne contenant 7 boules rouges et 13 boules vertes indiscernables et on tire successivement sans remise deux boules de l'urne.

1. Déterminer au moyen d'un arbre l'univers de cette expérience aléatoire.
2. Déterminer la probabilité de chacune des événements suivants :
  - « on obtient une boule rouge au premier tirage »
  - « on obtient une boule rouge au premier tirage et une boule rouge au second tirage »
3. Quelle est la probabilité d'obtenir une boule rouge au deuxième tirage sachant que l'on a obtenu une boule rouge au premier tirage ?

**Définition 6.** On considère un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  et deux événements  $A$  et  $B$  avec  $P(B) \neq 0$ . On appelle probabilité de  $A$  sachant  $B$  :

$$P_B(A) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

**Exercice 8.** Calculer la probabilité d'obtenir un numéro pair sachant que l'on n'obtient pas un six dans le cas du dé truqué de l'exemple 3.

**Propriété 5.** On considère un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  et un événement  $B$  tel que  $P(B) \neq 0$ , alors l'application  $P_B : A \mapsto P_B(A)$  est une probabilité sur  $\Omega$ .

Démonstration. Exigible. □

**Propriété 6. Formule des probabilités composées**  
 On considère un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  et deux événements  $A$  et  $B$  avec  $P(B) \neq 0$ , alors  $P(A \cap B) = P(B) \times P_B(A)$ .

Démonstration. Exigible. □

**Définition 7.** On considère un espace probabilisé  $(\Omega, P)$ , deux événements  $A$  et  $B$  sont dits **indépendants** si  $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$ .

**Remarque 3.** Deux événements  $A$  et  $B$  avec  $P(B) \neq 0$  sont indépendants si et seulement si  $P_B(A) = P(A)$ .

**Exercice 9.** Les événements « obtenir un numéro pair » et « obtenir un multiple de trois » sont-ils des événements indépendants dans le cas du dé équilibré et du dé truqué de l'exemple 3 ?

**Définition 8.** On considère un espace probabilisé  $(\Omega, P)$ , des événements  $E_1, E_2 \dots E_n$  sont dits

- **deux à deux indépendants** si pour tous  $i, j \in \llbracket 1, n \rrbracket$  distincts,  $P(E_i \cap E_j) = P(E_i) \times P(E_j)$ .
- **mutuellement indépendants** si pour tout  $p \in \llbracket 2, n \rrbracket$  et pour tous  $i_1, i_2, \dots, i_p \in \llbracket 1, n \rrbracket$  distincts,  $P(E_{i_1} \cap E_{i_2} \cap \dots \cap E_{i_p}) = P(E_{i_1}) \times P(E_{i_2}) \times \dots \times P(E_{i_p})$ .

**Exercice 10.** On lance deux fois successivement un dé cubique équilibré et on considère les événements suivants :

- $E_1$  : « le résultat du premier lancer est pair »
- $E_2$  : « le résultat du second lancer est pair »
- $E_3$  : « la somme des résultats du premier et du second lancer est impaire »

Les événements  $E_1, E_2$  et  $E_3$  sont-ils deux à deux indépendants et/ou mutuellement indépendants ?

**Propriété 7. Formule des probabilités totales**  
 On considère un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  muni d'un système complet d'événements  $\{E_1, E_2, \dots, E_n\}$  de probabilités non nulles, alors pour tout événement  $E$  on a  $P(E) = P(E_1) \times P_{E_1}(E) + P(E_2) \times P_{E_2}(E) + \dots + P(E_n) \times P_{E_n}(E)$ .

Démonstration. Exigible. □

**Exercice 11.** Calculer la probabilité d'obtenir une boule rouge au deuxième tirage dans l'expérience de l'exercice 7.

**Propriété 8. Formules de Bayes**  
 On considère un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  muni d'un système complet d'événements  $\{E_1, E_2, \dots, E_n\}$  de probabilités non nulles et trois événements  $A, B, E$  de probabilités non nulles, alors  $P_B(A) = \frac{P_A(B) \times P(A)}{P(B)}$  et  $P_E(E_i) = \frac{P_{E_i}(E) \times P(E_i)}{\sum_{k=1}^{k=n} P(E_k) \times P_{E_k}(E)}$ ,  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$

Démonstration. Exigible. □

**Exercice 12.** Calculer la probabilité d'obtenir une boule rouge au premier tirage sachant que l'on a obtenu une boule rouge au second tirage dans l'expérience de l'exercice 7.

## 2 Variables aléatoires

### 2.1 Notion de variables aléatoire

**Définition 9.** *Étant donné un univers  $\Omega$ , on appelle **variable aléatoire**  $X$  sur  $\Omega$  toute fonction de  $\Omega$  dans  $\mathbb{R}$ .*

**Exemple 4.** *La somme des résultats obtenus lors de deux lancers successifs d'un dé cubique est une variable aléatoire.*

**Remarque 4.** *Si  $\varphi$  est une fonction de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ ,  $Y = \varphi \circ X$  est une variable aléatoire que l'on notera  $\varphi(X)$ .*

**Définition 10.** *On considère une variable aléatoire  $X$  sur un univers  $\Omega$ ,  $x \in \mathbb{R}$  et  $A \subset \mathbb{R}$ . On note  $X \in A$  l'événement  $X^{-1}(A)$ ,  $X = x$  l'événement  $X^{-1}(\{x\})$  et  $X \leq x$  l'événement  $X^{-1}([-\infty; x])$ .*

**Exercice 13.** *On note  $X$  la somme des résultats obtenus lors de deux lancers successifs d'un dé cubique équilibré. Déterminer  $P(X = 6)$  et  $P(7 \leq X \leq 10)$ .*

**Définition 11.** *On appelle **loi de probabilité** d'une variable aléatoire  $X$  définie sur un espace probabilisé  $(\Omega, P)$ , l'application  $P_X : X(\Omega) \rightarrow [0; 1]$ .*  

$$x \mapsto P(X = x)$$

**Exercice 14.** *Déterminer la loi de probabilité de la somme des résultats obtenus lors de deux lancers successifs d'un dé cubique équilibré.*

**Propriété 9.**  $P_X$  est une probabilité sur  $X(\Omega)$ .

*Démonstration.* Exigible. □

**Définition 12.** *On appelle **fonction de répartition** d'une variable aléatoire  $X$  définie sur un espace probabilisé  $(\Omega, P)$ , l'application  $F_X : \mathbb{R} \rightarrow [0; 1]$ .*  

$$x \mapsto P(X \leq x)$$

**Exercice 15.** *Représenter graphiquement la fonction de répartition de la somme des résultats obtenus lors de deux lancers successifs d'un dé cubique équilibré.*

**Propriété 10.** *On considère une variable aléatoire  $X$  sur un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  alors pour tous  $x_1, x_2 \in \mathbb{R}$  avec  $x_1 < x_2$ ,  $P(x_1 < X \leq x_2) = F_X(x_2) - F_X(x_1)$ .*

*Démonstration.* Exigible. □

### 2.2 Espérance et variance d'une variable aléatoire

**Définition 13.** *On appelle **espérance** d'une variable aléatoire  $X$  sur un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  fini,  $E(X) = \sum_{\omega \in \Omega} P(\{\omega\})X(\omega)$ . Une variable aléatoire  $X$  telle que  $E(X) = 0$  est dite **centrée**.*

**Exercice 16.** *Calculer l'espérance de la somme des résultats obtenus lors de deux lancers successifs d'un dé cubique équilibré.*

**Propriété 11.** *On considère une variable aléatoire  $X$  sur un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  fini, alors  $E(X) = \sum_{x \in X(\Omega)} xP(X = x)$ .*

*Démonstration.* Exigible - on regroupe les issues ayant même image par  $X$ . □

**Remarque 5.** *L'espérance d'une variable aléatoire correspond à la moyenne pondérée de ses valeurs par leurs probabilités d'apparition.*

**Propriété 12. Linéarité de l'espérance**

On considère deux variables aléatoires  $X$  et  $Y$  sur un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  fini et deux réels  $\lambda$  et  $\mu$ , alors  $E(\lambda X + \mu Y) = \lambda E(X) + \mu E(Y)$ .

*Démonstration.* Hors-programme - on calcule l'espérance de  $X + Y$  en utilisant la formule des probabilités totales.  $\square$

**Exercice 17.** Utiliser la linéarité de l'espérance pour simplifier le calcul de l'exercice 16.

**Propriété 13. Théorème de transfert**

On considère une variable aléatoire  $X$  sur un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  fini et une fonction  $\varphi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ , alors  $E(\varphi(X)) = \sum_{x \in X(\Omega)} \varphi(x)P(X = x)$ .

*Démonstration.* Exigible - on remarque que  $\varphi(X)(\Omega) = \varphi(X(\Omega))$ .  $\square$

**Exercice 18.** Calculer l'espérance de l'inverse de la somme des numéros obtenus lors du lancer de deux dés cubiques équilibrés.

**Définition 14.** On appelle **variance** d'une variable aléatoire  $X$  sur un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  fini,  $V(X) = E((X - E(X))^2)$ . Une variable aléatoire  $X$  telle que  $V(X) = 1$  est dite **réduite**.

On appelle **écart type** d'une variable aléatoire  $X$  sur un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  fini,  $\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$ .

**Remarque 6.** La variance d'une variable aléatoire correspond à la moyenne pondérée du carré des écarts à l'espérance de ses valeurs par leurs probabilités d'apparition.

**Remarque 7.**  $V(X) = 0 \iff X = E(X)$ .

**Exercice 19.** Calculer la variance et l'écart type de la somme des résultats obtenus lors de deux lancers successifs d'un dé cubique équilibré.

**Corollaire 1.** On considère une variable aléatoire  $X$  sur un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  fini et deux réels  $a$  et  $b$  alors  $V(aX + b) = a^2V(X)$ .

*Démonstration.* Exigible.  $\square$

**Propriété 14. Formule de Koenig-Huygens**

On considère une variable aléatoire  $X$  sur un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  fini, alors  $V(X) = E(X^2) - E(X)^2$ .

*Démonstration.* Exigible - on utilise la linéarité de l'espérance.  $\square$

**Exercice 20.** Vérifier la formule de Koenig-Huygens pour la variable aléatoire de l'exercice 19.

**Propriété 15. Inégalité de Bienaymé-Tchebychev**

On considère une variable aléatoire  $X$  sur un espace probabilisé  $(\Omega, P)$  fini et  $a \in ]0; +\infty[$ , alors  $P(|X - E(X)| \geq a) \leq \frac{V(X)}{a^2}$ .

*Démonstration.* Exigible - on minore la variance en utilisant le théorème de transfert et en considérant  $x \in X(\Omega)$  tel que  $|x - E(X)| \geq a$ .  $\square$

### 2.3 Lois de probabilités usuelles

**Définition 15.** On dit qu'une variable aléatoire  $X$  sur un univers probabilisé  $(\Omega, P)$  suit une **loi certaine** si il existe  $a \in \mathbb{R}$  tel que  $P(X = a) = 1$ .

**Remarque 8.** Si  $X$  suit une loi certaine,  $E(X) = a$  et  $V(X) = 0$ .

**Définition 16.** On dit qu'une variable aléatoire  $X$  sur un univers probabilisé  $(\Omega, P)$  suit une **loi uniforme** si il existe  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{R}$  tels que  $P(X = a_k) = \frac{1}{n}$  pour tout  $k \in \llbracket 1; n \rrbracket$ .

**Exemple 5.** Le résultat du lancer d'un dé cubique équilibré suit une loi uniforme.

**Lemme 1.** On considère  $n \in \mathbb{N}^*$ , alors  $\sum_{k=1}^{k=n} k = \frac{n(n+1)}{2}$  et  $\sum_{k=1}^{k=n} k^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$ .

*Démonstration.* Exigible - on procède par télescopage en remarquant que  $k = \frac{1}{2} [(k+1)^2 - k^2 - 1]$  et  $k^2 = \frac{1}{3} [(k+1)^3 - k^3 - 3k - 1]$ . □

**Propriété 16.** On considère une variable aléatoire  $X$  sur un univers probabilisé  $(\Omega, P)$  telle que  $P(X = k) = \frac{1}{n}$  pour tout  $k \in \llbracket 1; n \rrbracket$  alors  $E(X) = \frac{n+1}{2}$  et  $V(X) = \frac{n^2-1}{12}$ .

*Démonstration.* Exigible - on utilise le lemme 1 et la formule de Koenig-Huygens. □

**Définition 17.** On dit qu'une variable aléatoire  $X$  sur un univers probabilisé  $(\Omega, P)$  suit une **loi de Bernoulli de paramètre  $p$**  notée  $\mathcal{B}(p)$  si il existe  $p \in [0; 1]$  tel que  $P(X = 1) = p$  et  $P(X = 0) = 1 - p$ .

**Remarque 9.** On note parfois  $q = 1 - p$ .

**Exemple 6.** Le nombre de Pile obtenus lors du lancer d'une pièce équilibrée suit une loi de Bernoulli de paramètre  $\frac{1}{2}$ .

**Propriété 17.** On considère une variable aléatoire  $X$  sur un univers probabilisé suivant une loi de Bernoulli de paramètre  $p$  alors  $E(X) = p$  et  $V(X) = p(1 - p)$ .

*Démonstration.* Exigible. □

**Exercice 21.** On lance  $n$  fois une pièce équilibrée. Calculer la probabilité d'obtenir  $k$  fois pile,  $k \in \llbracket 0; n \rrbracket$ .

**Définition 18.** On dit qu'une variable aléatoire  $X$  sur un univers probabilisé  $(\Omega, P)$  suit une **loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$**  notée  $\mathcal{B}(n, p)$  si il existe  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $p \in [0; 1]$  tels que  $P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$  pour tout  $k \in \llbracket 0; n \rrbracket$ .

**Remarque 10.** Si une variable aléatoire  $X$  suit une loi binomiale alors  $\sum_{k=0}^{k=n} P(X = k) = 1$ .

**Exemple 7.** Le nombre de Pile obtenus lors de  $n$  lancers successifs d'une pièce équilibrée suit une loi binomiale de paramètres  $n$  et  $\frac{1}{2}$ .

**Exercice 22.** On lance  $n$  fois une pièce équilibrée. Calculer le nombre moyen de piles obtenus.

**Propriété 18.** On considère une variable aléatoire  $X$  sur un univers probabilisé suivant une loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$  alors  $E(X) = np$  et  $V(X) = np(1 - p)$ .

*Démonstration.* Non exigible - on remarque que  $k \binom{n}{k} = n \binom{n-1}{k-1}$  puis on utilise la formule de Koenig-Huygens en remarquant que  $k^2 \binom{n}{k} = n(n-1) \binom{n-2}{k-2} + n \binom{n-1}{k-1}$ . □