

# Espaces vectoriels et applications linéaires

---

Dans ce chapitre, le corps  $\mathbb{K}$  considéré sera  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ . On notera  $\star$  les notions qui ne seront pas prioritaires dans une première approche de ce chapitre.

## 1 Espaces vectoriels

### 1.1 Définition

Soient un corps  $\mathbb{K}$  et  $(E, +)$  un ensemble muni d'une loi de composition interne et d'une loi de multiplication externe, c'est-à-dire une application  $g$

$$\begin{aligned} g : \mathbb{K} \times E &\longrightarrow E \\ (\alpha, x) &\longmapsto \alpha \cdot x \end{aligned}$$

La structure  $(E, +, \cdot)$  est un espace vectoriel sur  $\mathbb{K}$  (un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel), si

- (a)  $(E, +)$  a une structure de groupe commutatif (ou groupe abélien).
- (i) La loi  $+$  est associative :  $\forall x, y, z \in E, (x + y) + z = x + (y + z)$ .
  - (ii) La loi  $+$  est commutative :  $\forall x, y \in E, x + y = y + x$ .
  - (iii) Il existe un élément neutre  $0_E$  :  $\forall x \in E, x + 0_E = x$ .
  - (iv) Pour tout élément  $x$  de  $E$ , il existe un symétrique pour  $+$  noté  $-x$  :  $x + (-x) = 0_E$ .
- (b) La multiplication externe vérifie  $\forall (\alpha, \beta) \in \mathbb{K}$  et  $\forall x, y \in E$  :

$$\alpha \cdot (x + y) = \alpha \cdot x + \alpha \cdot y, \quad \alpha \cdot (\beta \cdot x) = (\alpha\beta) \cdot x$$

$$(\alpha + \beta) \cdot x = \alpha \cdot x + \beta \cdot x, \quad 1_{\mathbb{K}} \cdot x = x.$$

Les éléments de  $E$  sont appelés vecteurs et les éléments de  $\mathbb{K}$  sont appelés scalaires. On omet en général le symbole  $\cdot$ ,  $\alpha x = \alpha \cdot x$ .

#### Remarques :

Les propriétés précédentes permettent de démontrer que pour vecteur  $x$  de  $E$ , on a  $0_{\mathbb{K}} \cdot x = 0_E$ .

La définition formelle et précise d'un espace vectoriel n'est pas la priorité dans l'apprentissage de ce cours.

On démontre extrêmement rarement qu'un ensemble est un espace vectoriel en revenant à la définition générale. Le plus important, dans ce paragraphe, se situe dans la liste suivante :

#### Exemples de référence :

1. Le corps  $\mathbb{K}$  est  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.
2. Les  $n$ -uplets de  $\mathbb{K}^n$  forment un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.
3. L'ensemble  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  des matrices  $n$  lignes et  $p$  colonnes forme un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.
4. L'ensemble  $E = \mathcal{F}(I, \mathbb{R})$  des fonctions d'un ensemble quelconque  $I$  dans  $\mathbb{R}$  forme un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel pour les lois usuelles ( $\forall f, g \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall x \in I, (f + \lambda g)(x) = f(x) + \lambda g(x)$ ).

5. L'ensemble des suites de nombres réels munit des règles usuelles forment un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel.
6. Si  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel, l'ensemble  $F = \mathcal{F}(I, E)$  des fonctions d'un ensemble quelconque  $I$  dans  $E$  forme un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel pour les lois usuelles

$$\forall f, g \in F, \quad \forall \lambda \in \mathbb{K}, \quad \forall x \in I, \quad (f + \lambda g)(x) = f(x) + \lambda g(x).$$

7. Si  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels, l'ensemble  $F = \mathcal{F}(E, F)$  des fonctions de  $E$  dans  $F$  forme un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel pour les lois usuelles

$$\forall f, g \in F, \quad \forall \lambda \in \mathbb{K}, \quad \forall x \in E \quad (f + \lambda g)(x) = f(x) + \lambda g(x).$$

Les exemples précédents permettent d'englober un nombre très important de cas que l'on traitera en cours comme dans les problèmes.

## 1.2 Propriétés

Soit  $E$  un espace vectoriel sur  $\mathbb{K}$ .

Soit  $(x_1, \dots, x_n) \in E^n$ , on appelle *combinaison linéaire* à coefficients dans  $\mathbb{K}$  des vecteurs  $x_1, \dots, x_n$  un élément de la forme  $x = \lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_n x_n$ , où  $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n$ .

Pour tout vecteur  $x \in E$ , on a  $0_{\mathbb{K}}x = 0_E$ .

## 2 Sous-espaces vectoriels

### 2.1 Définition

Soient  $(E, +, \cdot)$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $F$  une partie de  $E$  stable sous les lois  $+$  et  $\cdot$ ,  $F$  est un sous-espace vectoriel de  $E$  si  $(F, +, \cdot)$  possède une structure d'espace vectoriel.

Exemple :

1. Soit  $E = \mathbb{R}^2$ , la droite  $F = \{(x, y); x + y = 0\}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^2$ .
2. Soit  $E = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ , la partie  $F = \{f; f \in E, f(0) = 0\}$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

### 2.2 Caractérisation

Soient  $(E, +, \cdot)$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $F$  une partie de  $E$ , les 3 propriétés suivantes sont équivalentes :

- (i)  $F$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .
- (ii)  $F$  est non vide et  $\forall x, y \in F, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \quad \alpha x + \beta y \in F$ .
- (iii)  $0_E \in F$  et  $\forall x, y \in F, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \quad \alpha x + \beta y \in F$ .

## 2.3 Intersection de sous-espaces, sous-espace vectoriel engendré, somme de sous-espaces vectoriels

### 2.3.1 Intersection

Soient  $(E, +, \cdot)$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $(F_i)_{i \in I}$  une famille de sous-espaces vectoriels de  $E$  ( $I$  fini ou infini), alors

$$\bigcap_{i \in I} F_i \text{ est une sous-espace vectoriel de } E.$$

### 2.3.2 Sous-espace vectoriel engendré

Soient  $(E, +, \cdot)$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $F$  une partie de  $E$ , on appelle sous-espace engendré par  $F$ , le plus petit sous-espace vectoriel de  $E$  contenant  $F$ .

On note ce sous-espace  $\text{Vect}_{\mathbb{K}}F$ ,  $\text{Vect}F$  ou  $\langle F \rangle_{\mathbb{K}}$ .

Si  $F$  est de cardinal fini  $F = \{x_1, \dots, x_n\}$ , on a

$$\text{Vect}F = \{\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 + \dots + \lambda_n x_n; (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n\}$$

Si une partie  $F$  de cardinal quelconque de  $E$ , alors  $\text{Vect}F$  est l'ensemble des combinaisons linéaires des sous-familles finies de  $F$ .

Exemples :

1. Soit  $E = \mathbb{R}^2$ ,  $\text{Vect}\{(1, 1)\}$  est la droite vectoriel d'équation  $y = x$ .
2. Soit  $E = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ , la partie  $\text{Vect}\{x \mapsto 1\}$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

### 2.3.3 Somme de 2 sous-espaces vectoriels

Soient  $(E, +, \cdot)$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $F, G$  2 sous-espaces vectoriels de  $E$ , on a l'égalité

$$\text{Vect}F \cup G = \{x; x = x_F + x_G \text{ avec } x_F \in F, \quad x_G \in G\}$$

on l'appelle *sous-espace somme* de  $F$  et  $G$  noté  $F + G$  ce sous-espace vectoriel.

### 2.3.4 Somme directe

Soient  $(E, +, \cdot)$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $F, G$  2 sous-espaces vectoriels de  $E$ , si pour tout élément  $x$  de  $F + G$ , il existe un unique couple  $(x_F, x_G) \in F \times G$  tel que  $x = x_F + x_G$ , les sous-espaces vectoriels  $F$  et  $G$  sont en *somme directe* notée  $F \oplus G$ .

**Caractérisation :**

Soient  $F, G$  2 sous-espaces vectoriels de  $E$ , on a équivalence entre

- (i)  $F, G$  sont en somme directe.
- (ii)  $F \cap G = \{0_E\}$

### 2.3.5 Sous-espace vectoriel supplémentaire

Soient  $(E, +, \cdot)$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $F, G$  2 sous-espaces vectoriels de  $E$  en somme directe tel que  $F \oplus G = E$ , alors  $G$  est un sous-espace vectoriel *supplémentaire* de  $F$  dans  $E$ .

**Caractérisation :**

Soient  $F, G$  2 sous-espaces vectoriels de  $E$ , on a équivalence entre

- (i)  $G$  est un supplémentaire de  $F$  dans  $E$ .
- (ii)  $F \cap G = \{0_E\}$  et  $F + G = E$

**Proposition 1.** *Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$ , alors il existe un sous-espace vectoriel  $G$  supplémentaire de  $F$  dans  $E$ .*

## 3 Applications linéaires

### 3.1 Définition

Soient  $E, F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels et  $f \in \mathcal{F}(E, F)$ ,  $f$  est une application linéaire de  $E$  dans  $F$  si et seulement si

$$\forall x, y \in E, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \quad f(\alpha x + \beta y) = \alpha f(x) + \beta f(y).$$

On note  $L(E, F)$  l'ensemble des applications linéaires de  $E$  dans  $F$ . Si  $E = F$ , on abrège la notation par  $L(E) = L(E, E)$ .

On appelle noyau de  $f$  noté  $\text{Ker } f$  la partie de  $E$  définie par  $f^{-1}(\{0_F\})$ .

On note  $\text{Im } f$  l'image directe de  $E$  par  $f$ .

**Remarques :**

1. Si  $F$  est le corps des scalaires (c'est-à-dire  $F = \mathbb{K}$ ), on dit que  $f$  est une forme linéaire.
2. Si  $f$  est un élément de  $L(E)$ , on définit les itérés de  $f$  notés :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad f^0 = \text{Id}_E \text{ et } f^{n+1} = f \circ f^n.$$

### 3.2 Propriétés

**Proposition 2.** *Soient  $E, F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels,  $E_1$  et  $F_1$  des sous-espaces vectoriels respectivement de  $E$  et  $F$ ,  $f$  une application linéaire de  $E$  dans  $F$  alors  $f(E_1)$  est un sous-espace vectoriel de  $F$  et  $f^{-1}(F_1)$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .*

**Corollaire 1.** *Soient  $E, F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels,  $f$  une application linéaire de  $E$  dans  $F$  alors*

- (i)  $\text{Im } f$  est un sous-espace vectoriel de  $F$ .
- (ii)  $\text{Ker } f$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

Le point (ii) sera une méthode efficace pour justifier qu'un ensemble est un sous-espace vectoriel. Il faudra introduire une application linéaire adéquate pour l'utiliser.

### Exemples :

1. Soit  $E = \mathbb{R}^4$ , l'ensemble des solutions de

$$x + y + z + t = 0$$

est un sous-espace vectoriel de  $E$ , car c'est le noyau de la forme linéaire  $g$  définie sur  $E$  par

$$g(x, y, z, t) = x + y + z + t.$$

2. Soit  $E = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ , on a alors

$$F = \{f \ ; \ f \in E, f(0) = 0\}$$

est un sous-espace vectoriel de  $E$ , car c'est le noyau de la forme linéaire  $\varphi$  définie sur  $E$  par  $\varphi(f) = f(0)$ .

3. Soient  $E = \mathcal{C}^2(\mathbb{R})$  et  $F = \mathcal{C}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ , alors l'ensemble des solutions de l'équation différentielle

$$y'' + 2y = 0$$

est un sous-espace vectoriel de  $E$ , car c'est le noyau de l'application linéaire  $\psi$  définie  $E$  dans  $F$  par  $\psi(f) = f'' + 2f$ .

**Proposition 3.** Soient  $E, F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels,  $f$  une application linéaire de  $E$  dans  $F$  alors on a les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned} f \text{ injective} &\iff \text{Ker}(f) = \{0_E\} \\ f \text{ surjective} &\iff \text{Im}(f) = F \end{aligned}$$

**Proposition 4.** Soient  $E, F, G$  trois  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels, on a

$$\begin{aligned} (a) \quad &\forall f, g \in \text{L}(E, F), \quad \forall \lambda \in \mathbb{K}, && f + \lambda g \in \text{L}(E, F) \\ (b) \quad &\forall f \in \text{L}(E, F), \quad \forall u \in \text{L}(F, G), && u \circ f \in \text{L}(E, G) \\ (c) \quad &\forall f \in \text{L}(E, F), \quad \forall u, v \in \text{L}(F, G), && (u + v) \circ f = u \circ f + v \circ f \\ (d) \quad &\forall f, g \in \text{L}(E, F), \quad \forall u \in \text{L}(F, G), && u \circ (f + g) = u \circ f + u \circ g \end{aligned}$$

Sous l'hypothèse de commutation (attention en général,  $f \circ g \neq g \circ f$ ), on généralise les formules de développement

**Corollaire 2.** Soient  $f, g \in \text{L}(E)$  qui **commutent** ( c'est-à-dire  $f \circ g = g \circ f$ ), on a

$$\forall n \in \mathbb{N}, \left\{ \begin{aligned} (f + g)^n &= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} f^k g^{n-k} \\ f^n - g^n &= (f - g) \circ \left( \sum_{k=0}^{n-1} f^k g^{n-1-k} \right) \\ f^{2n+1} + g^{2n+1} &= (f + g) \circ \left( \sum_{k=0}^{2n} (-1)^k f^k g^{2n-k} \right) \end{aligned} \right.$$

**Définition 1.** Soient  $E, F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels,  $f$  une application linéaire de  $E$  dans  $F$

- $f$  est un endomorphisme d'espaces vectoriels, si  $E = F$
- $f$  est un isomorphisme d'espaces vectoriels, si  $f$  est bijective.
- $f$  est un automorphisme d'espaces vectoriels, si  $f$  est un isomorphisme et un endomorphisme.
- $E$  et  $F$  sont deux espaces vectoriels isomorphes si il existe un isomorphisme entre  $E$  et  $F$ .

**Proposition 5.** Si  $f$  un isomorphisme d'espaces vectoriels de  $E$  dans  $F$ , alors  $f^{-1}$  est isomorphisme d'espaces vectoriels de  $F$  dans  $E$ .

### 3.3 Structure algébrique

Ce paragraphe est une conséquence des propositions ?? et ??.

**Proposition 6.** Soient  $E, F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels,  $L(E, F)$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.

**Preuve :**

On montre que  $L(E, F)$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{F}(E, F)$ .

**Proposition 7.**  $\star$  Soit  $(L(E), +, \circ)$  est un anneau.

**Explication :**

Cela signifie que  $(L(E), +)$  est un groupe commutatif (cf. définition donnée dans celle des espaces vectoriels) et que la loi de composition  $\circ$  possède un élément neutre  $\text{Id}_E$ , est associative et se distribue par rapport à  $+$ .

**Proposition 8.** L'ensemble des isomorphismes de l'espace vectoriel  $E$  est un groupe noté  $GL(E)$  (c'est un sous-groupe des bijections de  $E$ ).

### 3.4 Applications linéaires remarquables : les projecteurs et les symétries

#### 3.4.1 Définition

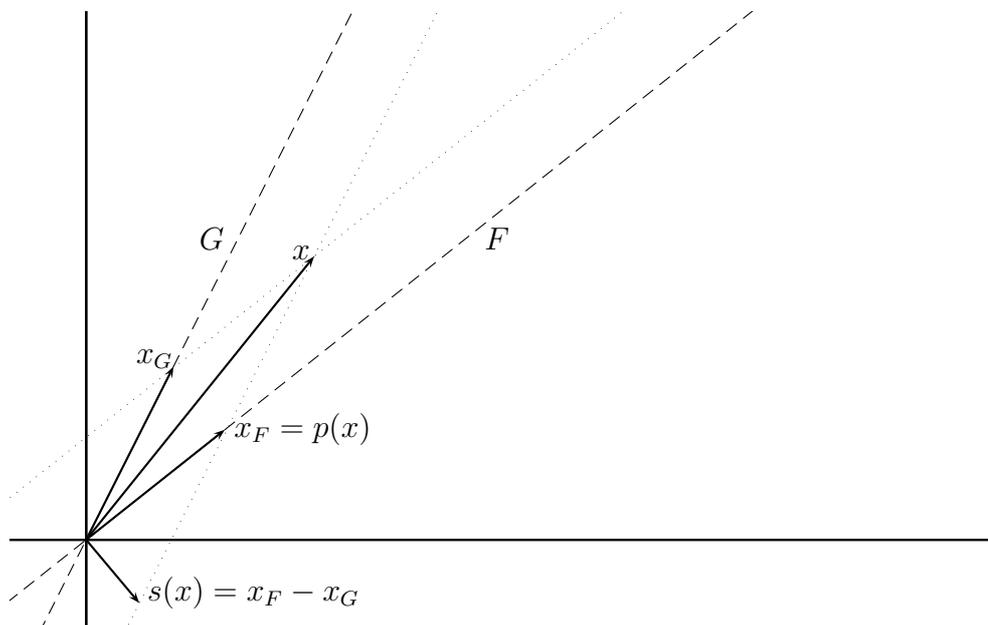
Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel,  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$  et  $G$  un supplémentaire de  $F$  dans  $E$ . Pour tout  $x$  élément de  $E$ , soit l'unique décomposition  $(x_F, x_G) \in F \times G$  tel que  $x = x_F + x_G$ , on appelle projecteur sur  $F$  parallèlement à  $G$  l'application  $p$  de  $E$  dans  $E$  définie par

$$p(x) = x_F,$$

et on appelle symétrie par rapport  $F$  parallèlement à  $G$  l'application  $s$  de  $E$  dans  $E$  définie par

$$s(x) = x_F - x_G$$

En dimension 2, avec  $F$  et  $G$  deux droites vectorielles, cela donne la figure suivante. Ne pas hésiter à faire un dessin sur un feuille de brouillon ou au tableau, quand on cherche un exercice.



### 3.4.2 Propriétés

**Proposition 9.** Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel,  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$  et  $G$  un supplémentaire de  $F$  dans  $E$ ,  $p$  le projecteur sur  $F$  parallèlement à  $G$  et  $s$  la symétrie par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ , alors on a

(a)  $p, s \in L(E)$

(b)  $p = \frac{s + \text{Id}}{2}$

(c)  $F = \text{Im } p = \text{Ker}(s - \text{Id}_E)$  et  $G = \text{Ker } p = \text{Ker}(s + \text{Id}_E)$ .

**Proposition 10** (Caractérisation d'un projecteur ou d'une symétrie). Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $f$  une application de  $E$  dans  $E$ , on a

$$f \text{ est un projecteur} \iff f \in L(E) \text{ et } f \circ f = f,$$

$$f \text{ est une symétrie} \iff f \in L(E) \text{ et } f \circ f = \text{Id}_E.$$

#### Exemples :

1. Soit  $E = \mathbb{R}^2$  et  $f \in L(E)$  définie par  $f(x, y) = (5x - 2y, 12x - 5y)$ .

On calcule que  $f(f(x, y)) = (x, y)$ , on a donc l'application  $f$  est une symétrie de  $\mathbb{R}^2$ .

On cherche ses éléments caractéristiques, les points fixes  $f(x, y) = (x, y)$  donne le système

$$\begin{cases} 5x - 2y = x \\ 12x - 5y = y \end{cases} \iff 2x - y = 0.$$

les vecteurs qui sont envoyés sur leurs opposés  $f(x, y) = (-x, -y)$  donne le système

$$\begin{cases} 5x - 2y = -x \\ 12x - 5y = -y \end{cases} \iff 3x - y = 0.$$

On conclut  $f$  une symétrie par rapport à la droite d'équation  $y = 2x$  parallèlement à la droite d'équation  $y = 3x$ .

2. Soit  $E = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ . On considère l'application  $\varphi$  définie de  $E$  dans  $E$  par

$$\varphi(f) = (x \mapsto f(x) - f(2)).$$

Elle est linéaire.

On vérifie que

$$\begin{aligned} \varphi(\varphi(f)) &= \varphi(x \mapsto f(x) - f(2)) \\ &= (x \mapsto (f(x) - f(2)) - (f(2) - f(2))) \\ &= (x \mapsto f(x) - f(2)) = \varphi(f). \end{aligned}$$

L'application  $\varphi$  est donc un projecteur. On a

$$\text{Im } \varphi = \{f \ ; \ f \in E, f(2) = 0\}$$

et

$\text{Ker } \varphi$  ensemble des fonctions constantes sur  $\mathbb{R}$ .

3. Soit  $E$  un espace vectoriel et  $p, q$  2 projecteurs de  $E$ , montrons qu'il y a équivalence entre

(i)  $p + q$  est un projecteur.

(ii)  $p \circ q = q \circ p = 0$

$(ii) \Rightarrow (i)$

On a

$$\begin{aligned} (p + q)^2 &= (p + q) \circ (p + q) = p^2 + p \circ q + q \circ p + q^2 \\ &= p + p \circ q + q \circ p + q \quad (\text{car } p \text{ et } q \text{ sont des projecteurs}) \\ &= p + q \quad (\text{car } p \circ q = q \circ p = 0) \end{aligned}$$

Par caractérisation des projecteurs, on a donc  $p + q$  projecteur.

$(i) \Rightarrow (ii)$

Comme  $p + q$  est un projecteur, par caractérisation des projecteurs, on a  $(p + q)^2 = p + q$ , soit

$$p^2 + p \circ q + q \circ p + q^2 = p + q.$$

Comme  $p$  et  $q$  sont des projecteurs, on a  $p^2 = p$  et  $q^2 = q$  et on en déduit

$$p \circ q + q \circ p = 0.$$

Il en résulte

$$p \circ q = -q \circ p.$$

En composant par  $p$ , on en déduit

$$p^2 \circ q = -p \circ q \circ p.$$

et comme  $p^2 = p$  et  $p \circ q = -q \circ p$ , on donc

$$p \circ q = -(-q \circ p) \circ p,$$

soit, comme  $p^2 = p$ ,

$$p \circ q = q \circ p.$$

On a donc

$$p \circ q = q \circ p = -q \circ p.$$

On conclut  $q \circ p = p \circ q = 0$ .

**Proposition 11.** Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $p$  un projecteur, alors l'application linéaire  $q = \text{Id} - p$  est un projecteur,  $p$  et  $q$  sont appelés projecteurs associés et on a

$$p \circ q = q \circ p = 0, \quad p + q = \text{Id}, \quad \text{Ker } p = \text{Im } q, \quad \text{Ker } q = \text{Im } p.$$

**Proposition 12.** Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel,  $E_1$  et  $E_2$  deux sous-espace vectoriels supplémentaires de  $E$ ,  $F$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $f_1 \in \text{L}(E_1, F)$  et  $f_2 \in \text{L}(E_2, F)$ , alors il existe une unique application  $f$  de  $\text{L}(E, F)$  tel que  $f|_{E_1} = f_1$  et  $f|_{E_2} = f_2$ .

**Preuve :**

Pour l'existence, on construit  $f$  en utilisant les projecteurs associés  $p_{E_1}$  et  $p_{E_2}$  sur les 2 espaces supplémentaires  $E_1$  et  $E_2$  et en posant  $f = f_1 \circ p_{E_1} + f_2 \circ p_{E_2}$ .